

きみ けんりつ だいがく か がく たいけん
君も県立大学で、「科学」と「ものづくり」を体験してみよう!

あき た けんりつ だいがく か がく ぎじゅつ がく ぶ
秋田県立大学システム科学技術学部

第12回

なつ やす か がく きょうしつ そう そう がく しゅう
夏休み科学教室「創造学習」

開催日 令和元年

7月27日(土)・28日(日)・29日(月)

開催場所 秋田県立大学 本荘キャンパス

(由利本荘市土谷字海老ノ口84-4)

主催 秋田県立大学システム科学技術学部 創造工房委員会

後援 由利本荘市教育委員会
にかほ市教育委員会

申込期間 7月1日(月)から受付開始 **7月15日(祝・月) 必着**

申込方法 本紙裏面に必要事項を記入し、郵送かFAXでお申し込みください。また、はがきに右枠の必要事項を記入してお申し込みや、ホームページのエントリーフォームからのお申し込みも可能です。

- ① 参加費は無料です。(保険適用あり)
第3希望までのテーマを同時に申し込むことができます。
- ② 募集人員を超える場合は抽選となります。
- ③ 申込少数の場合は中止する場合があります。
- ④ 抽選終了後に「参加可否」についてお知らせする「連絡文書」を発送します。当日受け付け用書類となりますので、参加決定者の方は当日受付で提示してください。

また、7月24日(水)までに連絡文書が届かない場合は、秋田県立大学本荘キャンパス事務室 総務・企画チーム (TEL 0184-27-2021) までご連絡願います。



- * 小学3年生以下は保護者同伴で参加願います。なお、学年にかかわらず保護者・引率者の参観は可能です。
- * 平日はカフェテリアを利用することができます。大学内で昼食をとる際にご利用ください。
- * 申込時の個人情報は、本企画のみで使用し、他の目的には使用しません。
- * この活動を撮影した写真や映像が本学のホームページや広報誌・報告書等、または新聞やテレビのニュースに使用する場合があることをご承諾願います。

申込方法

● 封書・はがきの郵送先

〒015-0055

由利本荘市土谷字海老ノ口84-4

本荘キャンパス事務室 総務・企画チーム

● FAX申し込み

FAX番号

0184-27-2194

本荘キャンパス事務室 総務・企画チーム

● エントリーフォームから

創造工房ホームページ

<https://www.akita-pu.ac.jp/system/sozokobo/Event.html>



【お申し込みに必要な事項】

- 氏名(フリガナ)／性別
- 学校名／学年
- 郵便番号／自宅住所
- 電話番号
- 参加を希望するテーマ

当日は、
開始時間の15分前までに
「大学北口玄関」へ集合
してください。

※集合場所は参加可否を通知する連絡文書に同封する学内地図でご確認ください。

秋田県立大学「創造工房」ホームページでもお知らせしています!

<https://www.akita-pu.ac.jp/system/sozokobo/Event.html>

進学情報サイト「JS日本の学校」の夏休み特別企画「体験イベントin大学」にも掲載しています!



第12回 夏休み科学教室「創造学習」テーマ一覧

※詳しくはホームページをご覧ください。

秋田県立大学 創造工房 ▶ 地域学習(創造学習)のページ <https://www.akita-pu.ac.jp/system/sozokobo/Event.html>

No.	テーマ / 日時	対象学年 募集人数	どんなことをするの？
1	Scratch プログラミング 7/27(土) 9:00~12:00/13:00~16:00 7/28(日) 9:00~12:00	小学4年 ~小学6年 定員 10人	テキスト「できるキッズ子どもと学ぶ Scratch プログラミング入門」にしたがってScratchのプログラミングを学習します。マウスやキーボードの使い方から始めて、簡単なゲーム(迷路ゲームやもぐらたたきなど)を作ります。保護者の方の参加も歓迎します。(※受講が決定した方には、テキストのご準備をお願いする予定です。借りることもできます。)
2	電波のしくみを知ろう ~地デジアンテナの製作~ 7/27(土) 10:00~12:00	小学2年 ~中学3年 定員 15人	電波のしくみを簡単な実験を通して理解します。実験では、簡単な地上デジタルテレビ用のアンテナを製作し、デジタルテレビ放送の受信に挑戦します。
3	プログラムでロボットを制御しよう 7/27(土) 10:00~12:00	小学4年 ~中学3年 定員 5人	タブレット端末を使って手軽にプログラミングを学習します。タブレットを操作して、プログラムを作成し、プログラミングのおもしろさを体験してみよう!
4	埋もれ木でキーホルダーを作ってみよう 鳥海山おもちゃ美術館コラボ企画 7/27(土) 10:00~12:00	小学1年 ~小学6年 定員 20人	神代杉と呼ばれる埋もれ木でキーホルダーを作ってみましょう。埋もれ木も樹種によって色合いなどが違います。ぜひこの機会に実物に触れてみてください!
5	だまされる算数(数学) 7/27(土) 13:00~16:00	小学5年 ~中学3年 定員 20人	ものすご〜く簡単な足し算や、トリック・アートなど、不思議な算数に、楽しくだまされてみましょう。きっと算数が好きになりますよ!
6	3Dプリンタでオリジナルのマグネットをつくろう! 7/27(土) 13:00~16:00	小学3年 ~中学3年 定員 12人	3D-CADというソフトウェアで好きな形を作り3Dプリントします。3D-CADや3Dプリンタで遊んでみよう!
7	エレキギターをつくってみよう! 7/27(土) 13:30~15:30	小学4年 ~中学3年 定員 10人	ギターが音を奏でる原理を勉強し、ミュージシャンが使うようないろいろな音色を奏でる、世界に1つ、自分だけのギターを作って完成させよう!
8	茅葺き屋根を作ってみよう 7/28(日) 10:00~12:00	小学1年 ~中学3年 定員 10人	草でできたちいさなとんがり屋根をみんなで作ります。茅葺職人と昔ながらの道具を使って、身近な草が屋根になる驚きや、みんなで作業する楽しさを味わいましょう。
9	ストローを使って笛を作ってみよう -ドレミのしくみ- 7/28(日) 10:00~11:30	小学1年 ~小学6年 定員 20人	ストローを使って笛(バグパイプ)の作成をします。音色はこのストローの太さと長さで変化します。自分だけのストロー笛と一緒に作りましょう。
10	ホバークラフトを作ろう 7/28(日) 10:00~12:00	小学2年 ~小学4年 定員 15人	モーター、プロペラで動くホバークラフトを工作します。水陸両用で浅瀬や湿地でも速度を落とさずに移動できるホバークラフトの原理をぜひ体験してください!
11	振動モータを使ったマシンで対決しよう! 7/28(日) 13:30~16:00	小学1年 ~小学6年 定員 20人	去年大人気だったマシン講座、今年もやります! 振動モータの原理を勉強しながら、自分だけのカッコいいマシンを作ってみんなと対決しよう!!
12	編木橋を作ろう 7/28(日) 13:30~15:00	小学3年 ~小学6年 定員 5人	編木橋は「虹橋」ともいうアーチ木造橋です。編木橋は釘などを使わずに互いの部材を吻合させることで橋になります。今回は木棒と1×1材を用い編木橋を作りましょう!
13	ノートパソコンをばらしてみよう 7/29(月) 10:00~12:00	小学5年 ~中学3年 定員 8人	ノートPCの分解を通して、電気製品は様々な部品の組み合わせであること、メーカーが変わっても中身は大きく異なること、それぞれの部品の機能などを学びます。
14	光の三原色で遊んでみよう 光の足し算引き算 7/29(月) 10:30~12:00	小学1年 ~小学6年 定員 6人	光の三原色と色の三原色は異なる特徴を持っています。光の三原色を使った色の足し算引き算の実験を通して光と色の仕組みや違いについて探っていきます。
15	驚きの味覚体験 7/29(月) 10:30~12:00	小学4年 ~中学3年 定員 40人	あま〜いチョコレートが甘くない? すっぱ〜いレモンがすっぱくない? そんな驚きの味覚が体験できます。味覚、おいしさ、味覚障害などについて学びましょう。
16	寒剤で遊んでみる? 7/29(月) 13:30~15:00	小学1年 ~小学6年 定員 9人	-196℃の液体窒素を用いた、五感で楽しめる実験を用意しています。小学生の皆さんに物理・化学に対する興味を持ってもらう講座です。気軽にご参加ください。
17	光のいろいろ 初級編 ~光のぬり絵で遊ぼう~ 7/29(月) 14:00~15:30	小学1年 ~小学6年 定員 10人	偏光板という特殊なフィルムの間にセロハンテープを貼ると、向きや枚数が色が変わります。この原理を利用して光の性質を使ったユニークなぬり絵を作り上げます。

夏休み科学教室「創造学習」申し込み書

●参加したいテーマを選び、テーマの左側のマスに希望する順番に、**1~3の数字**を書いてください。

※みょうじ・なまえくよみかたもかいてください)		郵便番号(ゆうびんばんごう)	
姓(みょうじ)	名(なまえ)	〒	—
住所(じゅうしょ)		学校名(がっこうめい)	
		学校	
		学年(がくねん)	性別(せいべつ)
		年生	男・女
電話番号(でんわばんごう)		()	

1 プログラミング	10 ホバークラフト
2 電波のしくみ	11 マシンで対決
3 ロボット制御	12 編木橋
4 埋もれ木	13 ノートパソコン
5 だまされる算数	14 光の三原色
6 3Dプリント	15 味覚体験
7 エレキギター	16 寒剤で遊ぶ
8 茅葺き屋根	17 光のぬり絵
9 ストロー笛	

本紙をコピーして 郵送するか、本紙をそのままFAX送信してください。