

2007 年度ソフトウェア工学再試験問題

日時：2007 年 9 月 7 日(金) 3 時限 12:50-14:20

場所：K325

注意事項：

- ① 答えは教卓へ提出すること。
- ② 問題用紙は持ち帰ること。
- ③ 試験用紙、計算用紙が必要なときには申し出ること。
- ④ 解の簡単な導出過程も書くこと。

1. 漸近量評価

(1) 次の関数を O 記法で示せ。(出来るだけ漸近計算量が小さいもので表すこと。)

(a) $T_a(n) = 2n^3 - 10n^2 + 7$

(b) $T_b(n) = (4n-1)(3n-3) + n(n+5)(n-3) + 8(n^2+5)(n-3)$

(c) $T_c(n) = n\sqrt{n} + n \log n + n \cos n$

(d) $T_d(n) = n^2 + (\log n)^2 + 8^{\log n}$

(e) $T_e(n) = \frac{7(n+5)(2n-1)}{\sqrt{n+3}} + \frac{2(n^2+5)(n-3)}{n-4} + \frac{(3n^3+1)(n-2)}{\sqrt{2n^3+5}}$

(2) 次の C 言語風擬似コードの漸近計算量を O 記法で示せ。

ただし、以下のコードでは引数 n が入力サイズとし、すべて $n = 2^k$ の形であるとする。

(a) 漸近計算量 $T_A(n)$

アルゴリズム A:

```
void algoA(int n){
    for(i=0; i<10; i++){
        for(j=0; j<n; j++){
            (定数  $c_a$  時間の処理)
        }
    }
    return;
}
```

(b) 漸近計算量 $T_B(n)$

アルゴリズム B:

```
void algoB(int n){
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=i; j<n; j++){
            (定数  $c_b$  時間の処理)
        }
    }
    return;
}
```

(c) 漸近計算量 $T_c(n)$

アルゴリズム C :

```
void algoC(int n){
    for(i=0; i<n; i++){
        for(j=1; j<n; 2*j){
            (定数  $c_c$  時間の処理)
        }
    }
    return;
}
```

(d) 漸近計算量 $T_d(n)$

アルゴリズム D :

```
void algoD(int n){
    if(n==0){
        return;
    }else{
        algoD(n-1);
        (定数  $c_d$  時間の処理)
        algoD(n-1);
        return;
    }
}
```

2. 多項式の計算

下のアルゴリズムは多項式 $f(x) = a_0 + a_1x^1 + \dots + a_nx^n$ の関数値を計算するホーナーの方法である。ホーナーの方法では、

$$f(x) = a_0 + a_1x^1 + \dots + a_nx^n = (a_0 + (\dots(a_{n-1} + (a_n)x)\dots)x)$$

の順序で関数値を計算する。各係数 a_i は配列 $A[]$ 、最高次数 n は n として引数として与えられる。また、引数 x は $f(x)$ における x を表す。この方法について以下の問いに答えよ。

ホーナーの方法:

```
/*多項式を計算するホーナーの方法(繰り返し版)*/
1. double for_horner(double A[], int n, double x){
2.     int i; /*ループカウンタ*/
3.     double fx=A[n]; /*関数値f(x)を表す*/
4.     for(i=1; i<=n; i++){
5.         printf("%f¥n", fx);
6.         fx=A[n-i]+fx*x;
7.     }
8.     return fx;
9. }
```

(1)関数 $f(x) = 6 + 5x - 7x^2 + 3x^3 + 5x^4 - 2x^5$ の $x = -2$ における関数値 $f(-2)$ を上のアルゴリズムで求めるとき、5行目の `printf` 文で表示される系列を示せ。

(2)上の疑似コードの最悪時間計算量 $T_h(n)$ を O 記法で示せ。

(3)ホーナーの方法を再帰的に実現するアルゴリズムを C 言語風の疑似コードにより示せ。ただし、以下のプロトタイプ宣言を持つとする。

```
/*ホーナーの方法を実現する再帰的関数*/
```

```
double rec_horner(double A[], int n, double x);
```

3. マージソート

配列 A には n 個の要素 a_0, a_1, \dots, a_{n-1} が $A[0], A[1], \dots, A[n-1]$ にそれぞれ蓄えられているとする。この配列 A をマージソートにより昇順にソートすることを考える。マージソートのアルゴリズムを下に擬似コードで示す。 $l < m < r$ に対して、関数 `merge` は昇順の部分配列 $A[l] \dots A[m]$ と昇順の部分配列 $A[m+1] \dots A[r]$ から、部分配列 $A[l] \dots A[r]$ を昇順にする。関数 `print_array(l, r, A)` は部分配列 $A[l] \dots A[r]$ の内容を表示する。このとき、以下の問いに答えよ。

マージソート：

```
1. void m_sort(int l, int r, double A[N]){
2.     int m=(l+r)/2; /*中央の添え字*/
3.     if(l >= r){
4.         return;
5.     }else{
6.         /*print_array(l, r, A); */
7.         m_sort( (ア) ); /*前半のソート*/
8.         m_sort( (イ) ); /*後半のソート*/
9.         /*print_array(l, r, A); */
10.        merge(l, m, r, A);
11.        /*print_array(l, r, A); */
12.        return;
13.    }
14. }
```

- (1) マージソートが動作するように、(ア)、(イ) に入る適切な引数を示せ。
- (2) $n=8$ とし、配列 A に下のように値が蓄えられているとする。`m_sort(0, 7, A)` を実行したときに 6,9,11 行目の各 `print_array(0, 7, A)` により表示される配列の内容を示せ。

	A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]	A[6]	A[7]
A	79	28	60	41	57	11	85	73

- (3) マージソートの時間計算量を $T_m(n)$ と表す。このとき、 $T_m(n)$ が満たすべき漸化式を示せ。ただし、関数 `merge` の時間計算量は $O(r-l)=O(n)$ 時間であるとし、表示用関数 `print_array` の計算量は含めないとする。
- (4) (3) の漸化式を解き、マージソートの最悪時間計算量 $T_m(n)$ を O 記法で示せ。ただし、 $n=2^k$ であるとして良い。

4. 2分探索木

2分探索木 T に集合 $S = \{15, 22, 35, 47, 50, 52, 61\}$ を蓄えることを考える。2分探索木 T にデータ x を挿入する操作を $\text{insert}(x)$ で表わし、2分探索木 T からデータ x を削除する操作を $\text{delete}(x)$ と表す。ただし、節点 x に子が2つあるとき、 $\text{delete}(x)$ では、削除される頂点の場所には、左の部分木中の最大の要素で置き換わる。(この T は単なる2分探索木でAVL木ではない。)このとき、以下の問いに答えよ。

- (1) 集合 S を蓄える2分探索木 T で高さが最大となるもの図示せよ。(1種類示せばよい。)
- (2) 集合 S を蓄える2分探索木 T で高さが最小となるもの図示せよ。(1種類示せばよい。)
- (3) 空の(要素数0の)2分探索木 T に次の順序で操作を行ったとき、2分探索木 T の状態の変化を図示せよ。

$\text{insert}(50) \rightarrow \text{insert}(47) \rightarrow \text{insert}(52) \rightarrow \text{insert}(61) \rightarrow \text{insert}(22) \rightarrow \text{insert}(35) \rightarrow \text{insert}(15)$

- (4) (3)の木にさらに次の順序で操作を行ったとき、2分探索木 T の状態の変化を図示せよ。

$\text{insert}(44) \rightarrow \text{delete}(61) \rightarrow \text{delete}(47) \rightarrow \text{insert}(18)$
 $\rightarrow \text{delete}(22) \rightarrow \text{insert}(39) \rightarrow \text{delete}(50) \rightarrow \text{delete}(44)$

- (5) 空の2分探索木 T に n 回を挿入を繰り返して2分探索木 T を作成するときの最悪時間計算量 $T_{BT}(n)$ を示せ。