

# 第7回 繰り返しⅡ (回数による繰り返し)



# 今回の目標

- for文による繰り返し処理を理解する。
- 多重ループを理解する。

☆等差数列を計算するプログラムを作る。

# 等差数列

初項が  $a$ 、公差が  $d$  の  
等差数列  $a_i$  ( $i = 0, 1, 2, \dots, n$ )  
を第  $n$  項まで計算する。

$$a_0 = a, \quad a_1 = a_0 + d, \quad a_2 = a_1 + d, \\ \dots, \quad a_n = a_{n-1} + d$$

一般項  $a_i$  は以下のような漸化式をみたす。

$$a_i = a_{i-1} + d$$

# for文

条件式(論理式)が真である間、命令を繰り返し実行する。

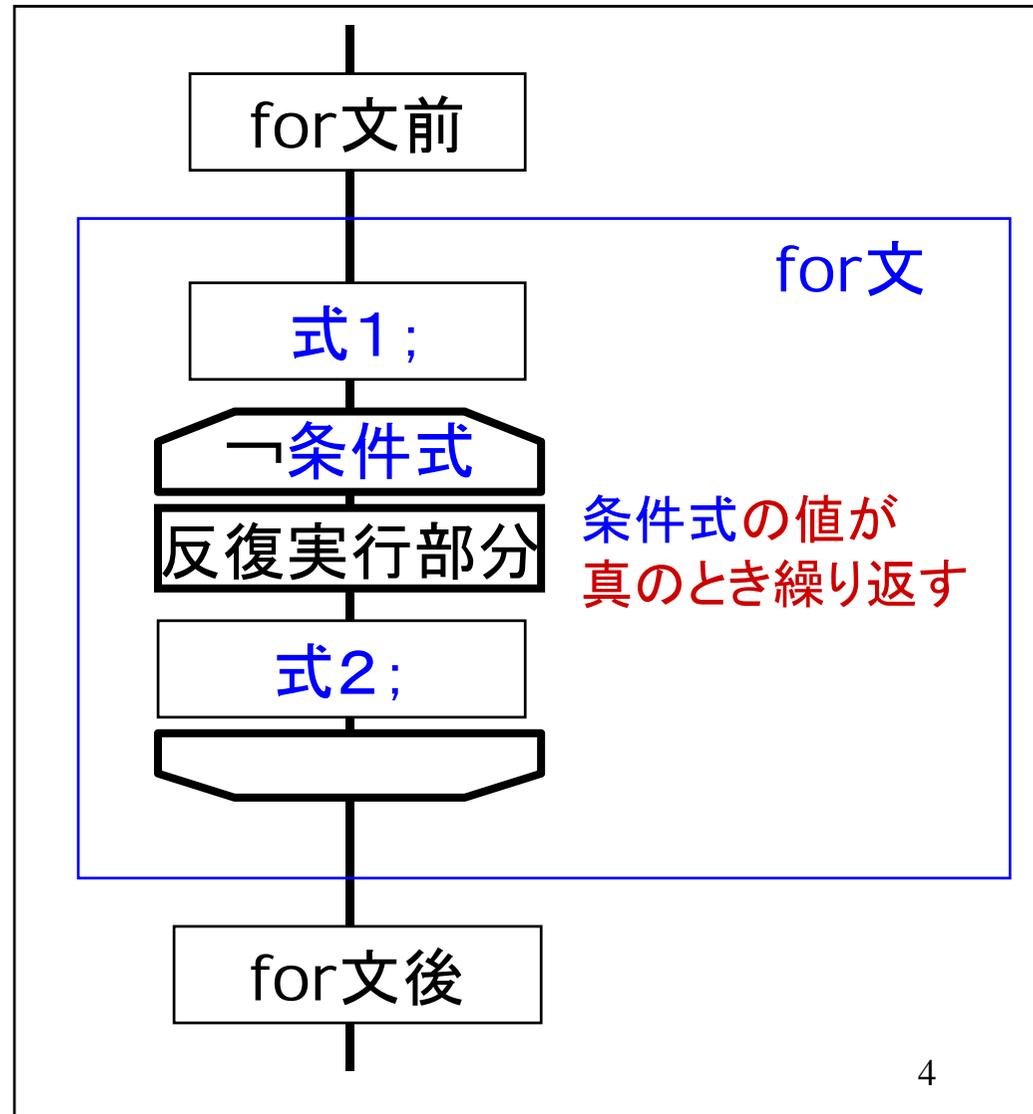
## 書式

```
for(式1; 条件式; 式2)
{
    反復実行部分
}
```

- 式1 : ループカウンタの初期化
- 条件式 : 反復を続ける条件(偽になったら終了)
- 式2 : ループカウンタのインクリメント

for文は  
ループカウンタを  
一個所に記述できる。

## for文のフローチャート



# for文

## 典型的な使い方

```
for(i=0; i<n; i++)  
{  
    反復実行部分  
}
```

$i=0$  : ループカウンタ  $i$  の初期化

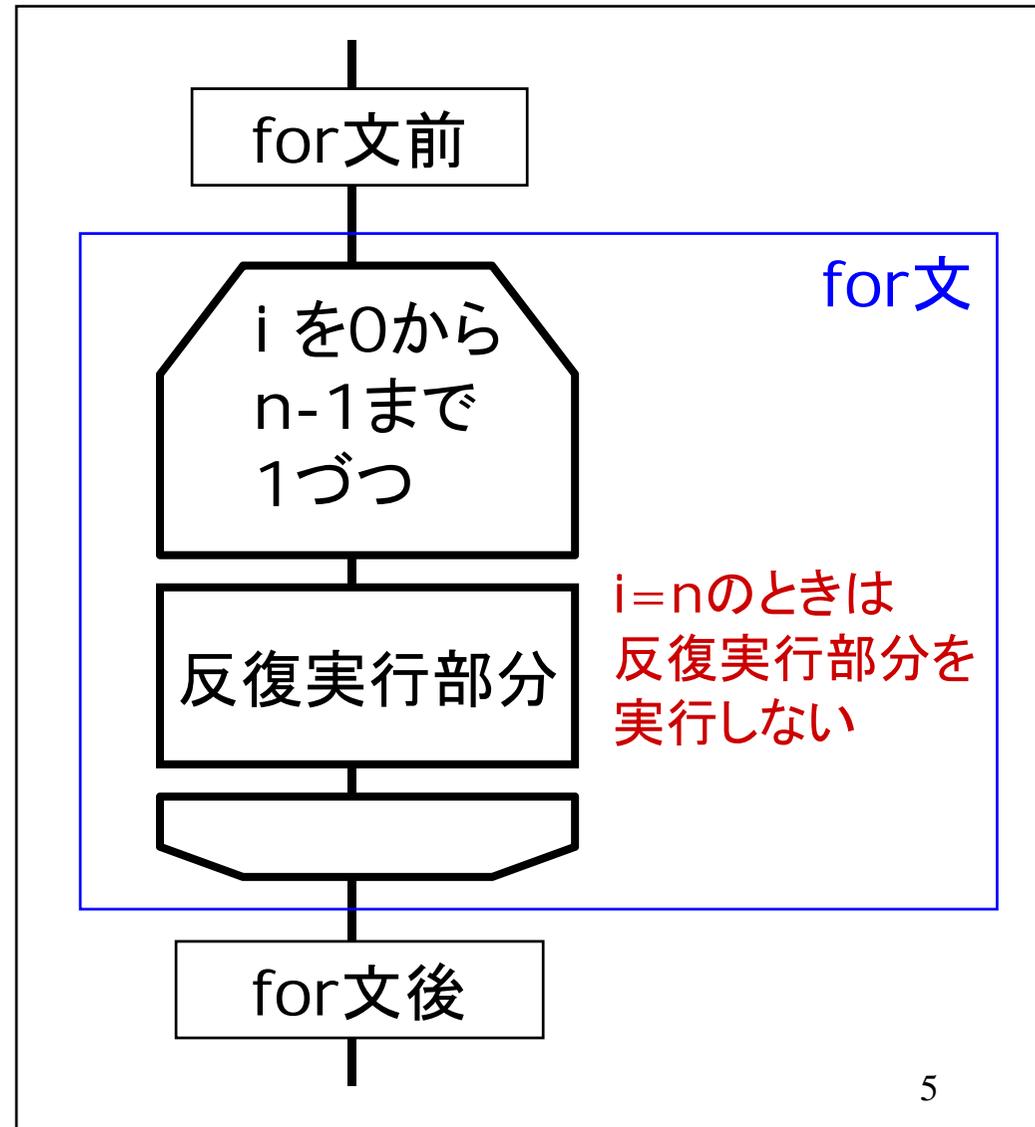
$i < n$  : 反復を続ける条件

( $i$  が  $0, 1, \dots, n-1$  のとき)

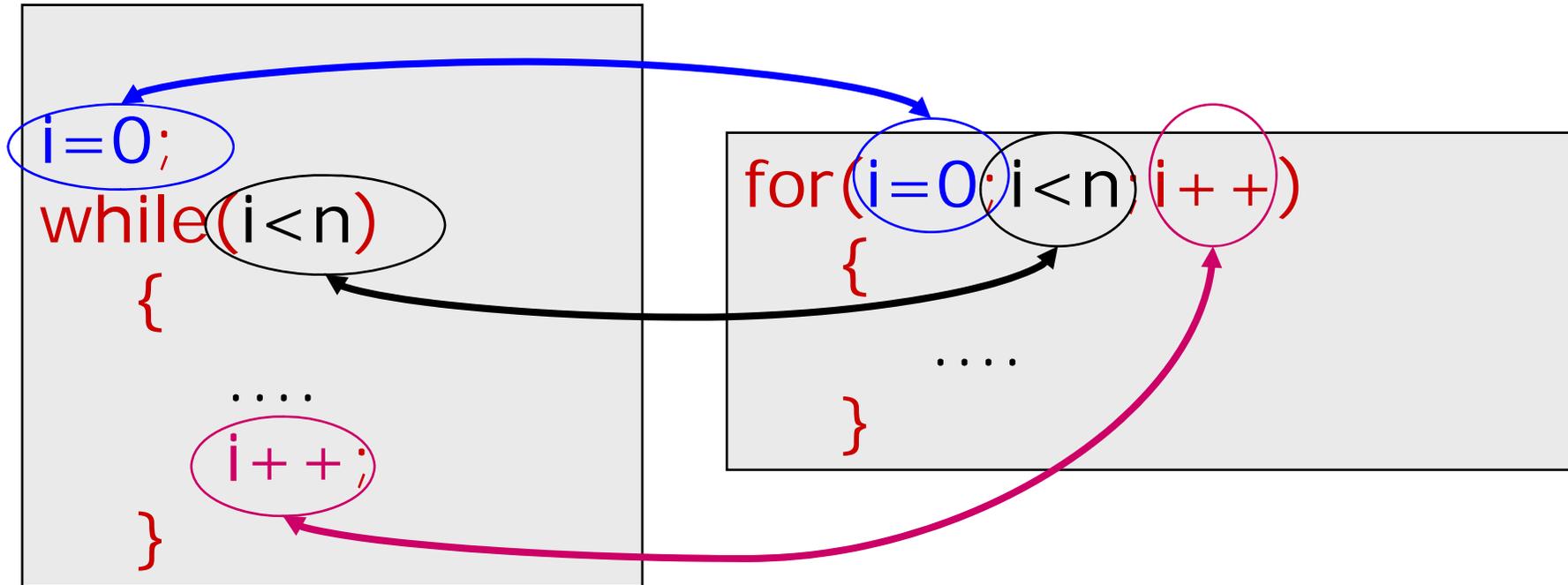
$i++$  : ループカウンタ  $i$  の  
インクリメント

$n$ 回繰り返しの定番  
パターンとして記憶する  
と良い。  
不等号に注意。

## for文のフローチャート (この演習での省略記法)



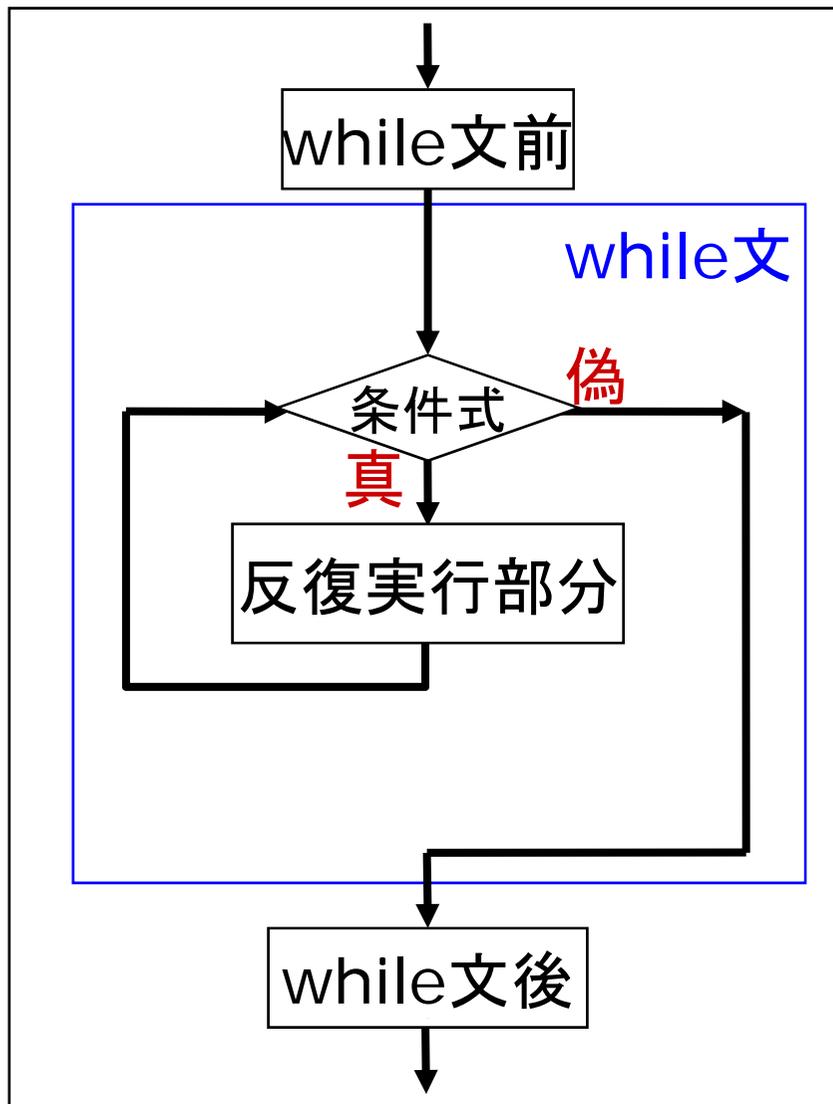
# while 文との比較



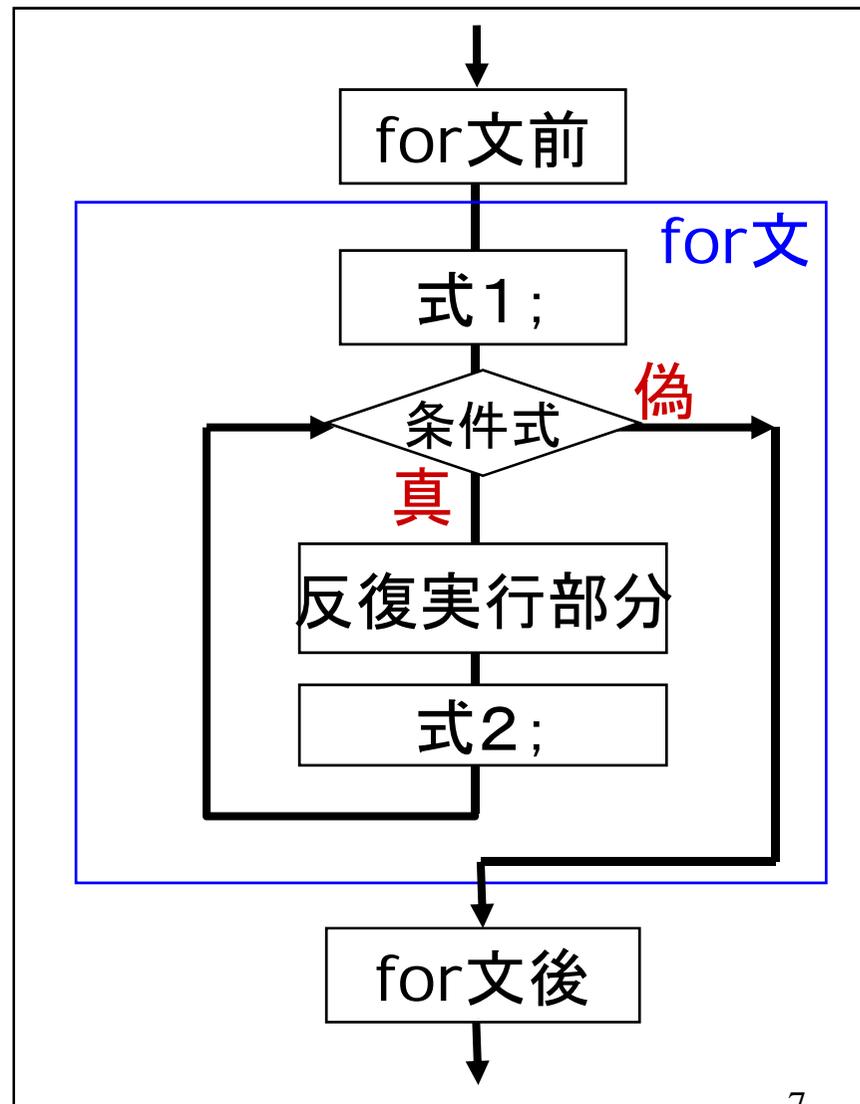
for文では、回数指定の繰り返しの制御記述を、  
一個所にまとめている。

# while文とfor文のフローチャート

while文のフローチャート



for文のフローチャート



# while文とfor文の書き換え

```
式1;  
while(条件式)  
{  
    反復実行部分  
    式2;  
}
```



```
for(式1; 条件式; 式2)  
{  
    反復実行部分  
}
```

回数で制御する繰り返しのときには、  
制御に必要な記述がfor文の方が  
コンパクトにまとまって理解しやすい。

逆に、繰り返しを論理値で制御するときは、  
while文で書くと良い。

# 練習1

```
/* for_test.c    回数指定反復実験(コメント省略) */
#include<stdio.h>
int main()
{
    int n; /* 反復回数 */
    int i; /* ループカウンタ */

    printf("反復回数を入力して下さい¥n");
    scanf("%d", &n);
    for(i=0; i<n; i++)
    {
        printf("反復 %d回目 ¥n", i);
    }
    return 0;
}
```

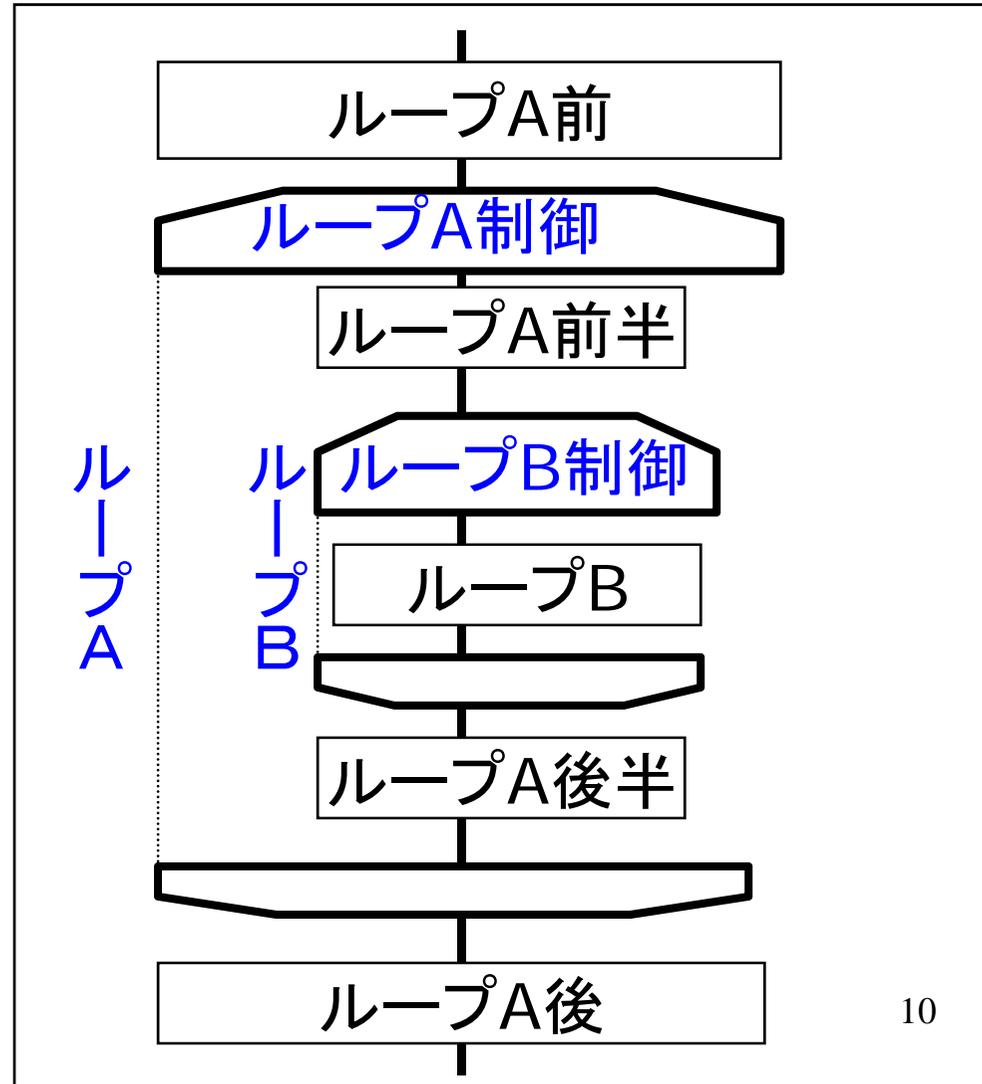
# 多重ループ

ループ構造の反復実行部分に、小さいループ構造が入っている制御構造。

多重ループのフローチャート

## 典型的な例

```
for(式A1; 条件式A; 式A2)
{
  ループA前半
  for(式B1; 条件式B; 式B2)
  {
    ループB
  }
  ループA後半
}
```



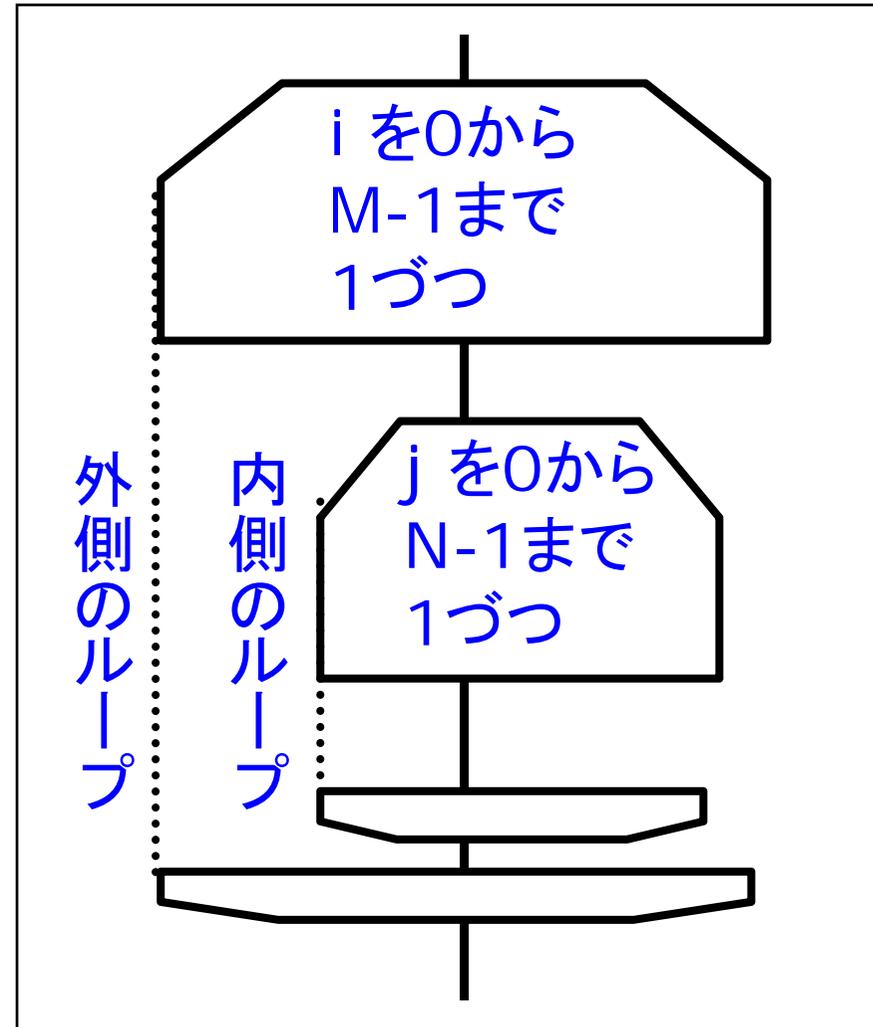
# 多重ループとループカウンタ

## 典型的な例

```
#define M 10 /*外側の反復回数*/  
#define N 10 /*内側の反復回数*/  
  
int i; /*外側のループのカウンタ*/  
int j; /*内側のループのカウンタ*/  
  
for(i=0; i<M; i++)  
{  
    /* 外側のループ */  
  
    for(j=0; j<N; j++)  
    {  
        /* 内側のループ */  
    }  
}
```

多重ループでは、ループごとに別のループカウンタを用いる。

## 多重ループのフローチャート



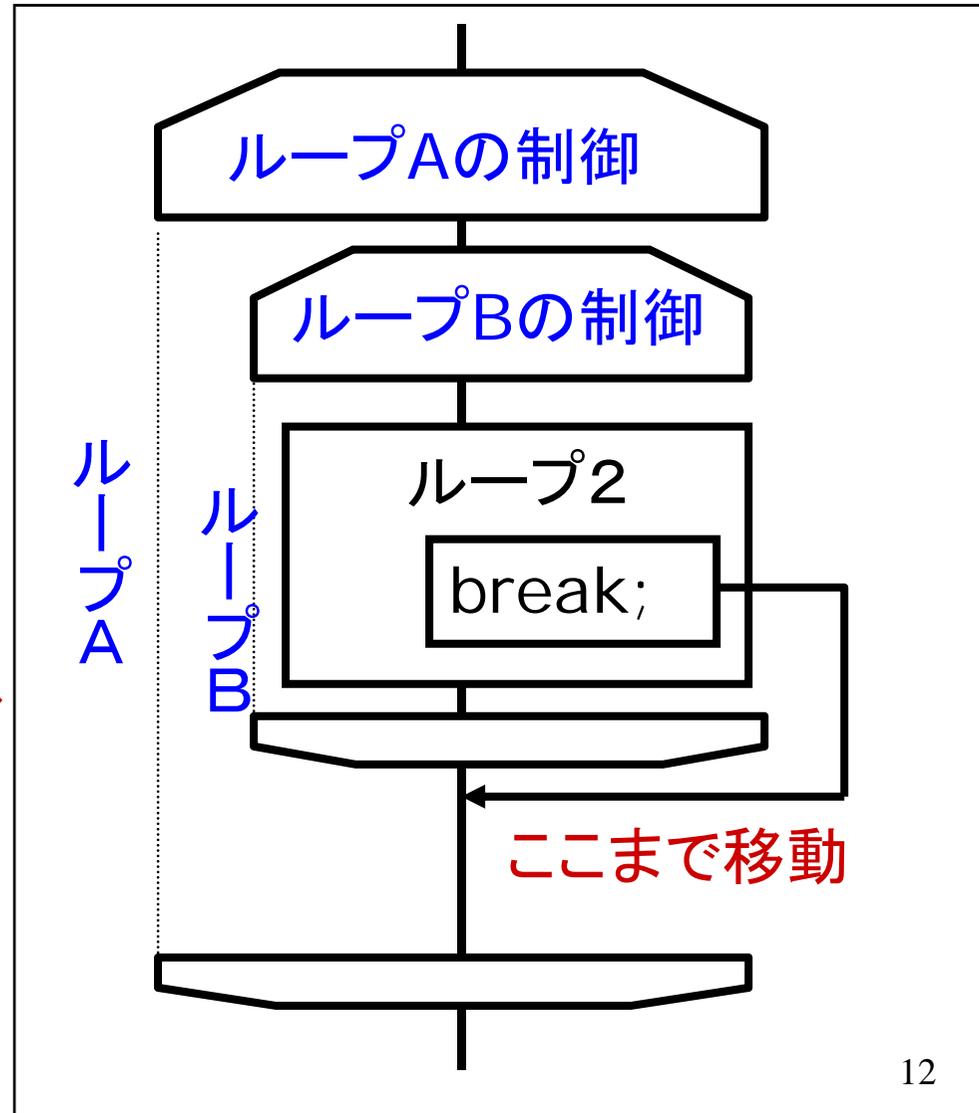
# 多重ループとbreak文

## 典型的な例

```
for(式A1; 条件式A; 式A2)
{
  for(式B1; 条件式B; 式B2)
  {
    ( break; )
  }
}
```

注意：  
多重ループ内のbreak文は、  
一つだけ外側のループに  
実行を移す。

## 多重ループのフローチャート



## 練習2

```
/* 多重ループ実験 multi_loop.c      コメント省略 */
#include<stdio.h>
int main()
{
    int i; /* 外側のループカウンタ*/
    int j; /* 内側のループカウンタ*/

    printf(" 九九を(半分だけ)表示¥n");

/* 次に行く */
```

```
for(i=1; i<10; i++)
{
    printf("%1dの段:", i);
    for(j=1; j<10; j++)
    {
        printf("%1d*%1d = %2d ", i, j, i*j);
        if(i==j)
        {
            break;
        }
    }
    printf("¥n");
}
return 0;
}
```

# 等差数列を表示するプログラム

```
/*
```

```
    作成日: yyyy/mm/dd
```

```
    作成者: 本荘太郎
```

```
    学籍番号: B00B0xx
```

```
    ソースファイル: sequence.c
```

```
    実行ファイル: sequence
```

```
    説明: 初項a、公差dの等差数列を  
          第n項まで表示するプログラム。
```

```
          ただし、初項は第0項であると考える。
```

```
    入力: 初項a、公差d、最終項の番号nをこの順に  
          標準入力から入力する。
```

```
          初項と公差は任意の実数、  
          最終項の番号は正の整数とする。
```

```
    出力: 標準出力に数列の各項の値を出力する。  
          数列の各項の値は実数である。
```

```
*/
```

```
/*
```

```
    次のページに続く    */
```

```
/*   続き   */
#include <stdio.h>

int main()
{
    /* 変数宣言 */
    double    seq;        /* 数列の各項 */
    double    first;     /* 初項 */
    double    difference; /* 公差 */
    int    n;    /* 項数 */
    int    i;    /* ループカウンタ */

    /* 初項の入力 */
    printf("初項aの値を入力して下さい。¥n");
    printf("a= ? ¥n");
    scanf("%lf", &first);
/*   次のページに続く   */
```

```
/* 続き */
/* 公差の入力 */
printf("公差を入力して下さい。¥n");
printf("d= ? ¥n");
scanf("%lf", &difference);
/* 項数の入力 */
printf("項数を入力して下さい。¥n");
printf("n=?¥n");
scanf("%d",&n);

/* 入力データのチェック */
if (n<=0){
    /* 不正な入力:項数が0以下 */
    printf("項数は正の整数で与えてください¥n");
    return -1;
}
/* 次のページに続く */
```

```
/* 続き */
/* 数列の計算と出力 */
/* 初期設定(初項) */
seq=first;
printf("a%2d: %6.3f¥n", 0, seq);

/* 繰り返し処理 */
for(i=0;i<n;i++)
{
    seq=seq+difference;
    printf("a%2d: %6.3f¥n", i+1, seq);
}

return 0;
}
```

# 実行例1

```
$make  
gcc sequence.c -o sequence  
$ ./sequence  
初項を入力して下さい  
a= ?  
-7  
公差を入力して下さい  
d= ?  
3  
項数を入力して下さい  
n= ?  
2  
a0: -7.000  
a1: -4.000  
a2: -1.000  
$
```

## 実行例2

```
$/sequence  
初項を入力して下さい  
a = ?  
-7  
公差を入力して下さい  
d = ?  
3  
項数を入力して下さい  
n = ?  
-2  
項数は正の整数で与えてください  
$
```