

第5回 配列



今回の目標

- マクロ定義の効果を理解する。
- 1次元配列を理解する。
- 2次元配列を理解する。

☆ 2×2 の行列の行列式を求めるプログラム
を作成する

行列式

$$\begin{vmatrix} x_{00} & x_{01} \\ x_{10} & x_{11} \end{vmatrix} \\ = x_{00}x_{11} - x_{01}x_{10}$$

マクロ定義

```
#define 文字列1 文字列2
```

ソースのなかの文字列1を文字列2に書き換える(置換する。)

この定義をマクロ定義と呼び、
文字列1をマクロ名、
文字列2をマクロ展開という。

通常の変数と区別するため、本演習ではマクロ名に英小文字を用いないこと。(スタイル規則参照)

例 `#define DATANUM 1000`

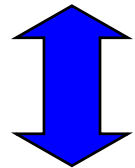
重要な定数に名前をつける効果がある。

#define 例

```
#define MEMBER 50
```

```
int main(){  
    double kokugo[MEMBER];  
    double suugaku[MEMBER];  
    double eigo[MEMBER];  
    double rika[MEMBER];  
}
```

プログラムにおける
利用データ数の変
更が容易になる。



同じ効果

```
int main(){  
    double kokugo[50];  
    double suugaku[50];  
    double eigo[50];  
    double rika[50];  
}
```

配列の最大要素数は、
重要なのでマクロ定義
で”名前(マクロ名)”を
付けること。(スタイル
規則参照)

配列

同じ型の変数を複数集めたもの。

個々の要素(配列要素)は、普通の変数として扱える。

宣言:

要素のデータ型 配列名[要素数];

配列を宣言する際は、マクロを用いること。

例

```
#define SIZE 4
```

```
double x[SIZE];
```

```
double x[100];
```

注意:

1. 変数は要素数分用意される。
2. 宣言で用いる要素数は定数でなくてはならない(変数で指定することは、不可)

使い方:

配列名[添字]

で普通の変数のようにつかえる。配列要素は、整数型の値（定数、変数、式）で指定される。要素を指定する整数値を**添字（インデックス）**と呼ぶこともある。

ただし、添字の値は、「**0から（要素数－1）**」でなければならない。

例

```
max = x[0];
```

```
int i;  
i = 3;  
min = x[i];
```

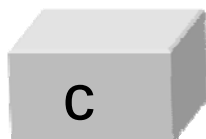
添字の値が不正になるようなプログラムでも、コンパイルはできてしまう。十分注意する事。

添え字にはint型の変数も利用可能である。この場合、変数に蓄えられている値に注意する事。

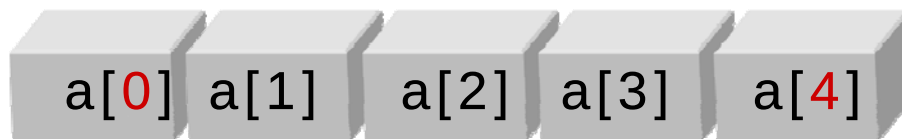
注意: 添字にはint型の式を使い、
添字の値が取りえる範囲に気を付ける事。

イメージ

```
char c;
```

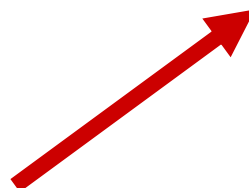


```
char a[5];
```



a[4]

までの配列要素
しか用意されない。



a[5]はない

```
int i;
```

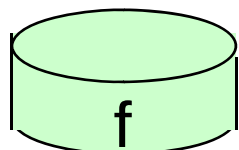


```
int b[5];
```

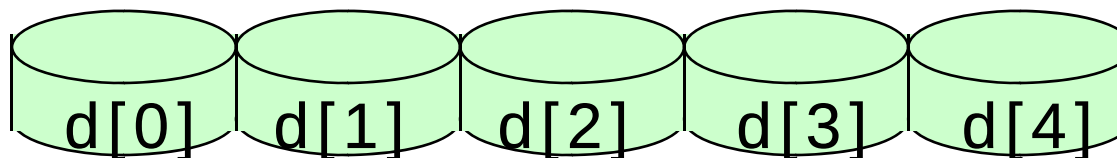


```
a[5]='A';
```

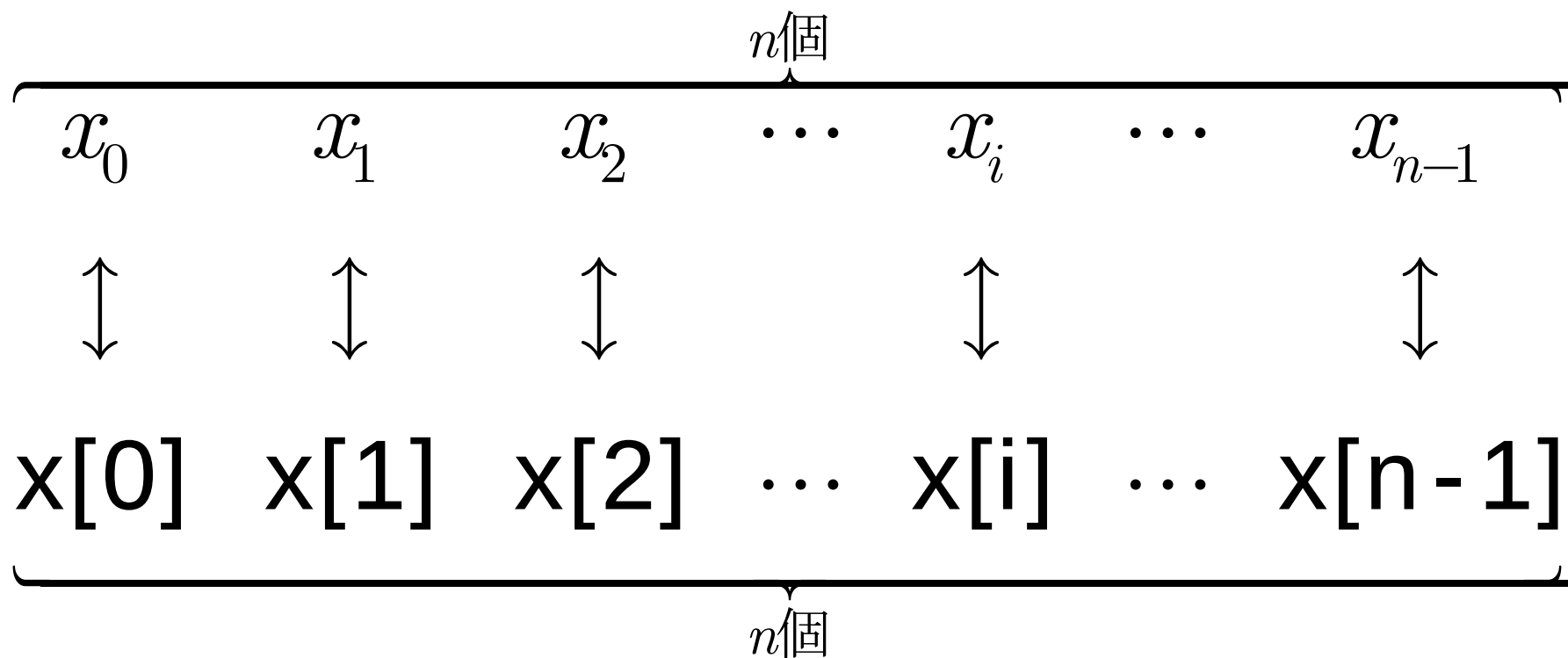
```
double f;
```



```
double d[5];
```



数学の変数とC言語の配列



練習1

```
/* test_array.c 配列実験 コメント省略 */  
#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
#define SIZE 3  
int main()  
{  
    double    a[SIZE];  
    double    b[SIZE];  
    double    c[SIZE];  
  
    /* 次が続く */
```

```
/* 配列要素への代入 */
```

```
a[0]=0.0;
```

```
a[1]=0.0;
```

```
a[2]=0.0;
```

```
b[0]=M_PI;
```

```
b[1]=0.0;
```

```
b[2]=0.0;
```

```
c[0]=0.0;
```

```
c[1]=0.0;
```

```
c[2]=0.0;
```

```
/* 間違った代入 */
```

```
b[SIZE]=M_E; /* 間違い */
```

```
/* 次が続く */
```

```
/* 配列内容表示 */
```

```
printf("a[0] = %f ¥n",a[0]);
```

```
printf("a[1] = %f ¥n",a[1]);
```

```
printf("a[2] = %f ¥n",a[2]);
```

```
printf("b[0] = %f ¥n",b[0]);
```

```
printf("b[1] = %f ¥n",b[1]);
```

```
printf("b[2] = %f ¥n",b[2]);
```

```
printf("c[0] = %f ¥n",c[0]);
```

```
printf("c[1] = %f ¥n",c[1]);
```

```
printf("c[2] = %f ¥n",c[2]);
```

```
/*
```

```
続<
```

```
*/
```

```
/* 配列要素の間違った利用 */  
printf("c[%d] = %f ¥n", SIZE, c[SIZE]);  
  
return 0;  
}
```

2次元配列

宣言:

要素のデータ型 配列名[行の要素数][列の要素数];

例

```
#define TATE 5
#define YOKO 3

double m[TATE][YOKO];
```

使いかた:

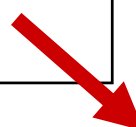
配列名[添字1][添字2]

で普通の変数のように使える。
また、添字には(整数型の)
変数や式も使える。

2次元配列のイメージ

j

	m[0][0]		
i		m[i][j]	

 m[TATE-1][YOKO-1]

2次元配列でよくある間違い

✕ 間違い1

配列名[添字1,添字2]

`m[i, j]`

数学の座標のように、カンマで区切るのは間違い。

✕ 間違い2

配列の添字を入れ替えてしまう。

`m[i][j]` のつもりで、`m[j][i]` とする。

練習2

```
/* tenchi.c    2次元配列実験(転置行列)
   コメント省略
*/
#include <stdio.h>
#define GYO 2
#define RETU 2
int main()
{
    double x[GYO][RETU];    /* 行列 */
    double tx[RETU][GYO];   /* 転置行列 */

    /* 次にく* /
```

```
/* 入力処理 */  
printf("x[0][0]?");  
scanf("%lf",&x[0][0]);  
printf("x[0][1]?");  
scanf("%lf",&x[0][1]);  
printf("x[1][0]?");  
scanf("%lf",&x[1][0]);  
printf("x[1][1]?");  
scanf("%lf",&x[1][1]);  
/* 代入処理 */  
tx[0][0]=x[0][0];  
tx[0][1]=x[1][0];  
tx[1][0]=x[0][1];  
tx[1][1]=x[1][1];  
/* 次へ続く */
```

```
/*出力処理*/
```

```
printf("x¥n");
```

```
printf("%6.2f %6.2f ¥n",x[0][0],x[0][1]);
```

```
printf("%6.2f %6.2f ¥n",x[1][0],x[1][1]);
```

```
printf("xの転置行列¥n");
```

```
printf("%6.2f %6.2f ¥n",tx[0][0],tx[0][1]);
```

```
printf("%6.2f %6.2f ¥n",tx[1][0],tx[1][1]);
```

```
return 0;
```

```
}
```

多次元配列

宣言:

データ型 配列名[次元1の要素数][次元2の要素数][次元3の要素数]…;

例

```
#define TATE 5
#define YOKO 4
#define OKU 3

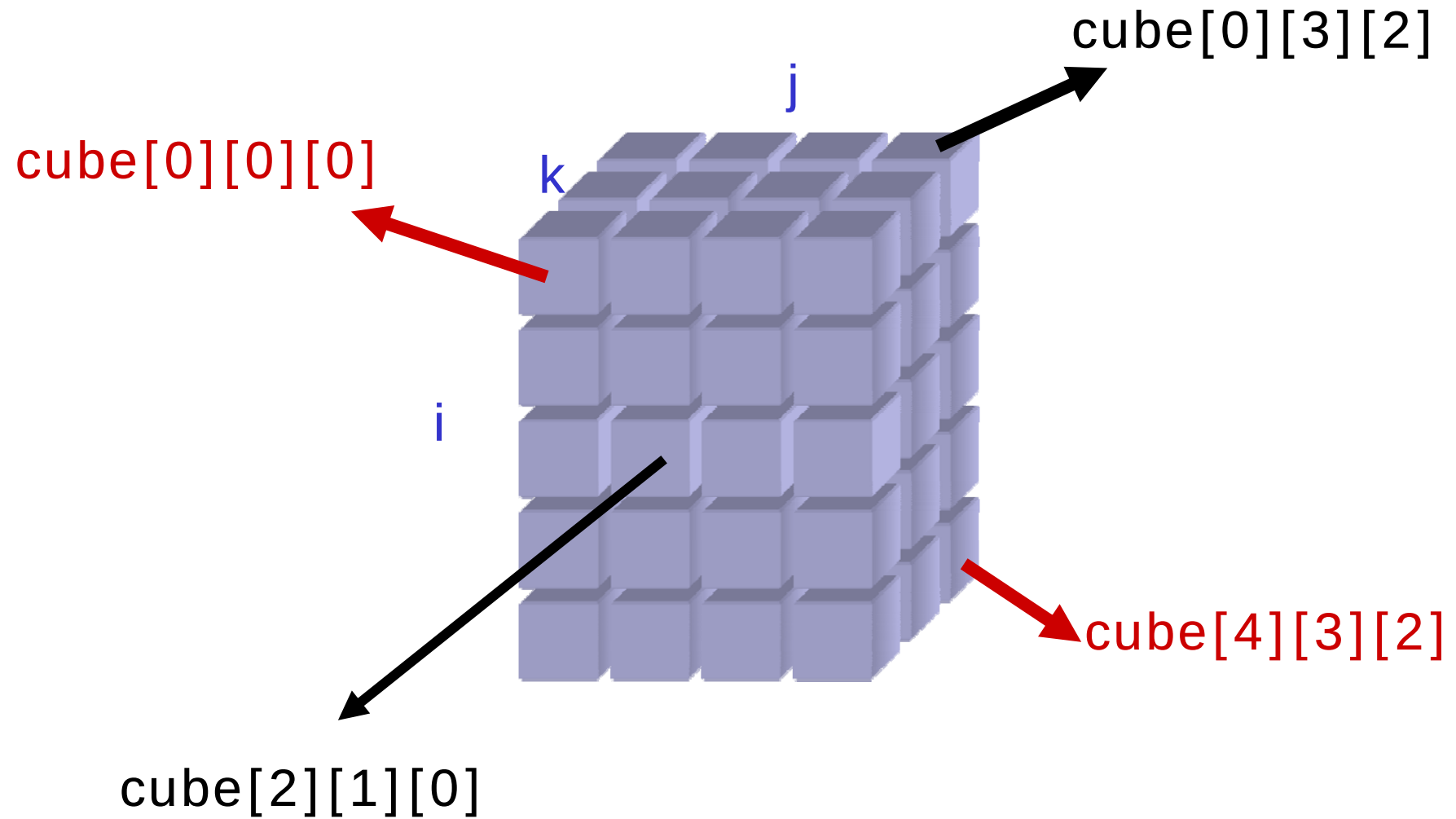
double cube[TATE][YOKO][OKU];
```

使いかた:

配列名[添字1][添字2][添字3]…

で普通の変数のようにつかえる。
また、添え字には(整数型の)
変数や式も使える。

3次元配列のイメージ



行列式を求めるプログラム

/*

作成日: yyyy/mm/dd

作成者: 本荘太郎

学籍番号: B0zB0xx

ソースファイル: determinant.c

実行ファイル: determinant

説明: 2×2 行列の行列式を求めるプログラム。

入力: 標準入力から行列の4つの成分を入力する。
同じ行の要素が連続して入力されるとする。

出力: 標準出力に行列式を出力する。

*/

/* 次のページに続く */

```
/*    続き    */  
#include <stdio.h>  
/*マクロ定義*/  
#define  SIZE  2  
int  main()  
{  
    /*    変数宣言    */  
    double  det;    /*行列式*/  
    double  matrix[SIZE][SIZE];    /*行列*/  
  
/*    次のページに続く    */
```

```
/* 入力処理 */
```

```
printf("matrix[0][0]?");  
scanf("%lf",&matrix[0][0]);  
printf("matrix[0][1]?");  
scanf("%lf",&matrix[0][1]);  
printf("matrix[1][0]?");  
scanf("%lf",&matrix[1][0]);  
printf("matrix[1][1]?");  
scanf("%lf",&matrix[1][1]);
```

```
/* 行列式の計算 */
```

```
det=matrix[0][0]*matrix[1][1]  
    -matrix[0][1]*matrix[1][0];
```



```
/* 出力処理 */  
printf("行列¥n");  
printf("%6.2f %6.2f ¥n",matrix[0][0],  
                                         matrix[0][1]);  
printf("%6.2f %6.2f ¥n",matrix[1][0],  
                                         matrix[1][1]);  
printf("の行列式は、¥n");  
printf("%6.2f です。¥n",det);  
  
return 0;  
}
```

実行例

```
$/determinant  
matrix[0][0]?1.0  
matrix[0][1]?2.0  
matrix[1][0]?3.0  
matrix[1][1]?4.0  
行列  
    1.00  2.00  
    3.00  4.00  
の行列式は  
-2.00です。  
$
```