

0章 数学基礎

1

大学では、高校より厳密に議論を行う。そのために、議論の対象を明確にする必要がある。

集合
(定義)集合

ある“もの”(基本的な対象、概念)の集まりを、**集合**という。
集合に含まれる“もの”を、集合の**要素**または**元**という。

集合では、「含まれる」か「含まれないか」のどちらの判定が厳密に判断できなければならない。

集合については、3セメスタ開講の「離散数学」で詳しく扱う。

2

集合の表現

1. 要素を明示する表現。(外延的表現)

$X = \{0, 1, 2, 3\}$

慣用的に、英大文字を用いる。
中括弧で、囲う。
カンマで区切る

$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$

自然数の集合
類推が容易なとき、 \dots で表す。

3

2. (必要十分)条件での表現。(内包的表現)

$Y = \{x \mid P(x)\}$

代表元、慣用的に英小文字
真偽が判定できる文(命題)、すなわち必要十分条件

$K = \{n \mid n \geq 100, n \text{は偶数}\}$

$\mathbb{Q} = \left\{ \frac{p}{q} \mid p, q \text{は整数}, q \neq 0 \right\}$

4

空集合

(定義)空集合

要素が一つも無いようなものも集合と考え、それを**空集合**といい、 ϕ あるいは $\{\}$ と表す。

$\phi = \{\}$

要素が一つも無いので、括弧だけを記述する。

5

慣用的な集合の記号

$\mathbb{N} = \{x \mid x \text{は自然数}\} = \{1, 2, 3, \dots\}$
 $\mathbb{Z} = \{x \mid x \text{は整数}\} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$
 $\mathbb{Q} = \{x \mid x \text{は有理数}\}$
 $\mathbb{R} = \{x \mid x \text{は実数}\}$
 $\mathbb{C} = \{x \mid x \text{は複素数}\}$

これらの記号は万国共通に用いられる。

6

集合の要素

(定義) 集合の要素

集合 X に対して、もの x が X の要素であるとき、すなわちもの x が集合 X に含まれるとき、
 $x \in X$
 と表し、
 集合 X に対して、もの x が X の要素で無いとき、すなわちもの x が集合 X に含まれないとき、
 $x \notin X$
 と表す。

7

例題

$A = \{1, 3, 5, 7, 9\}$ とする。

このとき、次の式が正しいかどうかを示せ。

(1) $1 \in A$ (2) $2 \in A$ (3) $3 \notin A$
 (4) $4 \notin A$ (5) $5 \in A$ (6) $6 \in A$

解

(1) ○ (2) × (3) ×
 (4) ○ (5) ○ (6) ×

8

練習

$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\}$ とする。

このとき、次の式が正しいかどうかを示せ。

(1) $10 \in \mathbb{N}$ (2) $-1 \in \mathbb{N}$ (3) $132124 \notin \mathbb{N}$
 (4) $3.4 \notin \mathbb{N}$ (5) $10 \times 4 + 3 \in \mathbb{N}$ (6) $10 \div 4 + 3 \in \mathbb{N}$

9

部分集合

(定義) 部分集合

2つの集合 X, Y について、
 $y \in Y \Rightarrow y \in X$
 が成り立つとき、
 Y は X の部分集合であるといい、
 $Y \subset X$ または $Y \subseteq X$
 と表す。

⇒ (ならば)とよむ。次の論理に従う。

A	B	A ⇒ B
F	F	T
F	T	T
T	F	F
T	T	T

F: 偽
T: 真

10

例題

次の集合において、部分集合の関係にあるものをすべて示せ。

$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$
 $B = \{1, 3, 5\}$
 $C = \{3, 5\}$
 $D = \{2, 3, 5, 7\}$

解

$A \subseteq A, B \subseteq A, C \subseteq A$
 $B \subseteq B, C \subseteq B$
 $C \subseteq C$
 $C \subseteq D, D \subseteq D$

11

練習

次の集合において、部分集合の関係にあるものをすべて示せ。

\mathbb{N}
 $A = \{x \mid x \text{ は } x^2 - 5x + 6 = 0 \text{ の解}\}$
 $B = \{x \mid x \text{ は素数}\}$
 $C = \{x \mid x \text{ は奇数}\}$

12

集合の相等

(定義) 集合の相等
 2つの集合 X, Y について、
 $Y \subset X$ かつ $X \subset Y$
 が成り立つとき、
 X と Y は「等しい」といい、
 $X = Y$
 と表す。

$X = Y$

13

等しい集合の例

$\{1, 3, 5, 7\} = \{3, 7, 1, 5\}$ 順序は関係ない。

$\{2, 2, 4, 6, 6, 6, 8\} = \{2, 4, 4, 4, 6, 6, 8, 8, 8, 8\}$ 個数は関係ない。

$\{x \mid x \text{は偶数}\} = \{y \mid \text{ある } k \in \mathbb{Z} \text{ が存在して } y = 2k\}$

$\{1, 2, 3, 4\} \neq \{1, 2, 3, 3\}$ 必要十分条件の文字(代表元)は関係ない。

$\{10, 9, 8, 7\} \neq \{9, 8, 7, 6\}$

14

和集合

(定義) 和集合
 2つの集合 X, Y について、
 X または Y の要素全体からなる集合を
 X と Y の和集合といい、
 $X \cup Y$
 と表す。すなわち、
 $X \cup Y = \{x \mid x \in X \text{ または } x \in Y\}$

左辺を右辺で定義している。

$X \cup Y$

15

共通部分

(定義) 共通部分
 2つの集合 X, Y について、
 X と Y のどちらにも含まれる要素全体からなる集合を
 X と Y の共通部分(積集合)といい、
 $X \cap Y$
 と表す。すなわち、
 $X \cap Y = \{x \mid x \in X \text{ かつ } x \in Y\}$

$X \cap Y$

16

例題

$A = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ $B = \{1, 3, 5\}$
 $C = \{3, 5\}$ $D = \{2, 3, 5, 7\}$

とする。このとき、以下の集合を求めよ。

(1) $A \cup D$ (2) $A \cap B$ (3) $B \cup D$ (4) $A \cap B \cap C$

解

(1) $A \cup D = \{1, 2, 3, 4, 5, 7\}$
 (2) $A \cap B = \{1, 3, 5\}$
 (3) $B \cup D = \{1, 2, 3, 5, 7\}$
 (4) $A \cap B \cap C = \{3, 5\}$

17

練習

$A = \{2, 4, 6, 8\}$ $B = \{1, 3, 5\}$
 $C = \{3, 6, 9\}$ $D = \{5, 7, 8, 9\}$

とする。このとき、以下の集合を求めよ。

(1) $A \cup B$ (2) $A \cap B$
 (3) $B \cup D$ (4) $A \cap D$
 (5) $A \cup B \cup C$ (6) $B \cup C \cup D$

18

集合の仲間

(定義) 順序集合 (列、組)

ある“もの”(基本的な対象、概念)の順序を考慮して並べた集まりを、**順序集合 (列、組)**という。

丸括弧で、囲う。

カンマで区切る

$$L = (3, 6, 9, 12)$$

19

順序集合の相等例

$$(3, 6, 9, 12) = (3, 6, 9, 12)$$

順序が違えば、等しくない。

$$(3, 6, 9, 12) \neq (6, 9, 12, 3)$$

要素数が違えば、等しくない。

$$(3, 6, 9, 12) \neq (3, 6, 9)$$

要素が違えば、等しくない。

$$(3, 6, 9, 12) \neq (3, 6, 9, 15)$$

20

直積集合

(定義) 直積

n 個の集合 X_1, X_2, \dots, X_n に対して、次の集合 $\{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in X_i (i=1, 2, \dots, n)\}$ を X_1, X_2, \dots, X_n の **直積 (直積集合)** といい、 $X_1 \times X_2 \times \dots \times X_n$ と表す。

21

例題

$$A = \{3, 4, 5\} \quad B = \{2, 3\}$$

とする。このとき、 $A \times B$ と $B \times A$ を求めよ。

解

$$A \times B = \{(3, 2), (3, 3), (4, 2), (4, 3), (5, 2), (5, 3)\}$$

$$B \times A = \{(2, 3), (2, 4), (2, 5), (3, 3), (3, 4), (3, 5)\}$$

$$A \times B \neq B \times A$$

22

練習

$$A = \{1, 2\} \quad B = \{3, 6\} \quad C = \{k, l\}$$

とする。このとき、以下の集合を求めよ。

(1) $A \times B$ (2) $B \times A$

(3) $B \times C$ (4) $A \times A$

(5) $A \times B \times C$ (6) $A \times C \times B$

23

写像

(定義) 写像

2つの集合 X, Y について、 X の各要素事に Y のある要素 (1つ) が対応づけられているとき、この対応づけのことを X から Y への写像 (関数) という。 f が X から Y への写像を $f: X \rightarrow Y$ と表す。

24

(定義) 要素の像

2つの集合 X, Y に対する写像 $f: X \rightarrow Y$ とする。このとき、 X の要素 $x (x \in X)$ に対応する Y の要素 $f(x)$ と表す。(このときは、もちろん $f(x) \in Y$ である。)

$f(-1) = 1$

対応関係を式で定めることもあるが、式でなくても写像は定義できる。
 $x \in X$ に対して、 $f(x) = x^2 \in Y$

代表元といいます。

25

像 (定義) 定義域の像

写像 $f: X \rightarrow Y$ の定義域 X の部分集合 $A (A \subseteq X)$ に対して、値域 Y の部分集合 $\{f(x) | x \in A\}$ を写像 f による A の像 (Image) といい、 $f(A)$ と表す。また、 $A = X$ のとき、 $f(X)$ を $\text{Im}(f)$ とも表す。

26

写像の相等

(定義) 写像の相等

集合 X から Y への2つの写像 f, g は、
 $(f: X \rightarrow Y, g: X \rightarrow Y)$

任意の $x \in X$ に対して、 $f(x) = g(x)$ が成り立つときに「等しい」といい、
 $f = g$ と表す。

27

単射

(定義) 単射

集合 X から Y への写像 $f: X \rightarrow Y$ が、
 $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$ を満たすとき、 f は**単射 (写像)** であるという。

単射
 対応元が1つ

単射でない

28

全射

(定義) 全射

集合 X から Y への写像 $f: X \rightarrow Y$ が、
 $f(X) = Y$ を満たすとき、 f は**全射 (写像)** であるという。
 または、**上への写像**ともいう。

全射
 値域に“余り”がない。

全射でない

29

全単射

(定義) 全単射

単射かつ全射であるような写像を、**全単射 (写像)** という。
 また、全単射は、**1対1上への写像**ともいう。

全単射

値域に“余り”がなく、
 値域の各元がちょうどひとつの
 定義域の元に対応している。

30

合成写像 (定義) 合成写像

集合 X, Y, Z に対して、2つの写像
 $f: X \rightarrow Y, g: Y \rightarrow Z$
 があるとき、 X の各要素 x を Z の要素 $g(f(x))$
 に対応させることにより X から Z への写像ができる。
 これを、 f, g の合成写像といい、
 $g \circ f$
 と表す。すなわち、
 $(g \circ f)(x) = g(f(x))$
 である。

31

逆像 (定義) 逆像

写像 $f: X \rightarrow Y$ に対して、 Y の部分集合 B をとると、
 $\{x \mid f(x) \in B\}$
 は X の部分集合である。これを、 f による B の逆像といい
 $f^{-1}(B)$
 と表す。すなわち、
 $f^{-1}(B) \equiv \{x \mid f(x) \in B\}$

32

逆写像

(定義) 逆写像

写像 $f: X \rightarrow Y$ が全単射ならば、 Y の各要素 y に対
 して、 X の要素 $f^{-1}(y)$ を対応させる写像を定義できる。
 これを、 f の逆写像といい、 f^{-1} と表す。

33