

情報量 (2章)

1

物理的概念との対比1 (入れ物と中身)

データ

情報の量は見た目ではわからない。データと情報は異なる概念。

情報

情報の量？

塩水

塩分の量は見た目ではわからない。しかし、本質的なもの。

塩

塩分の量！

2

物理的概念との対比2 (情報の形態)

情報

変換

料理

塩

塩から様々な料理が生成できる。

情報

情報は様々な形態が生成(変換)できる。

3

物理的概念との対比3 (情報量の計測)

データ

情報

塩水

塩

データから情報のとり出し方を学ぶ。(実は、確率)

蒸留・融解等

4

情報の大小 (情報量の性質1)

事象 (出来事)

ニュースになる！

情報量

$i(a)$

$i(b)$

一種の重要度と考える。

(a) 沖縄に雪が降った。

(b) 北海道に雪が降った。

ニュースになる？

どれが妥当か？

$i(a) < i(b)$

$i(a) = i(b)$

$i(a) > i(b)$

5

練習

次のニュース(データ)の情報量の大小関係を示せ。

(1)

(宝a) 買った宝くじが外れた。

(宝b) 買った宝くじが1等当たった。

(2)

(事a) 今日事故にあった。

(事b) 今日事故にあわなかった

(3)

(サa) サイコロを振ったら1が出た。

(サb) 偶数がでた。

6

情報量と確率の関係

事象	情報量	確率
(a) 沖縄に雪が降った。	$i(a)$	$P(a)$
(b) 北海道に雪が降った。	$i(b)$	$P(b)$

$i(a) > i(b) \quad P(a) < P(b)$

1. 情報量は、確率の関数
2. 情報量は、確率に関する減少関数
(確率が増加すれば、情報量は減少する。)

7

独立事象の確率と情報量(情報量の性質2)

事象「宝くじが当たって、しかも事故にあった。」の情報量を考えよう。

(宝a) 買った宝くじが外れた。
(宝b) 買った宝くじが1等当たった。

(事a) 今日事故にあった。
(事b) 今日事故にあわなかった

(互いに無関係な事象を独立な事象と言う。)

”独立”な事象の積事象の確率

$$P(\text{宝}b) \times P(\text{事}a)$$

”独立”な事象の積事象の情報量

$$i(\text{宝}b) + i(\text{事}a)$$

3. 独立な事象の積事象は、個々の情報量の和

8

情報量の性質から情報量の数値化へ

事象 x がおきる確率を $P(x)$ と表し、
事象 x が起きたことを知った情報量を $i(x)$ と表す。
このとき、以下を満たす関数 $f(x)$ で情報量を定義する。

1. 情報量は、確率の関数である。

$$i(x) = f(P(x))$$

2. 情報量は、確率に対する減少関数である。

$$P(x_1) < P(x_2) \Leftrightarrow i(x_1) > i(x_2)$$

3. 独立な積事象を知ったときの情報量は、個々の情報量の和である。

$$i(x_1 \cdot x_2)$$

$$= f(P(x_1) \cdot P(x_2)) = f(P(x_1)) + f(P(x_2))$$

$$= i(x_1) + i(x_2)$$

9

(自己)情報量と情報量の単位

先のスライドを満たすように、
ある事象 x を知る情報量 $i(x)$ は以下の関数で
定義される。 ($s > 1$)

定義(自己情報量)

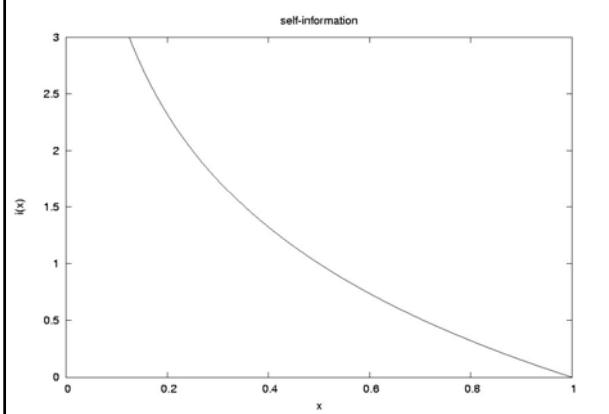
$$i(x) = -\log_s P(x)$$

情報量の単位

($s = 2$) $\rightarrow$ [bit](ビット)
($s = e$) $\rightarrow$ [nat](ナット)
($s = 10$) $\rightarrow$ [decit](デシット)

1ビットは確率0.5の事象が起きたことを知る情報量。以後は、ビットだけを扱う。

自己情報量の外形



練習

次の事象の自己情報量を求めよ。

(1)

a : 2枚のコインを投げて両方とも裏がでる。

(2)

b : 52枚のトランプから絵札を1枚引く

(3)

C : アルファベットの書いてある26個の玉から、cの玉を取り出す。

12

事象系

単独の事象ではなくて、事象の集合を考える。
事象の集合とそれが生じる確率を以下のように表す。

$$X = \left\{ \begin{array}{cccc} x_1 & , & x_2 & , & \cdots & , & x_n \\ P(x_1) & , & P(x_2) & , & \cdots & , & P(x_n) \end{array} \right\}$$

ここで、 $0 \leq P(x_i) \leq 1 \quad (1 \leq i \leq n)$

$$\sum_{i=1}^n P(x_i) = 1$$

このように、確率が定められた事象の集合を事象系と言う。

13

事象系例

(1) コイントスの事象系

$$C = \left\{ \begin{array}{cc} \text{表} & , & \text{裏} \\ \frac{1}{2} & , & \frac{1}{2} \end{array} \right\}$$

(2) サイコロの事象系

$$D = \left\{ \begin{array}{cccccc} 1 & , & 2 & , & 3 & , & 4 & , & 5 & , & 6 \\ \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} \end{array} \right\}$$

(3) トランプを引いたときの数の事象系

$$T = \left\{ \begin{array}{cccc} 1 & , & 2 & , & \cdots & , & K \\ \frac{1}{13} & , & \frac{1}{13} & , & \cdots & , & \frac{1}{13} \end{array} \right\}$$

14

練習

次の事象系を形式的に示せ。

(1) トランプを引いたときのカードのマークの事象系

(2) 26文字のアルファベットと空白文字が書かれた、27個の玉が袋に入っている。その袋から1つの玉をとりだす事象系。

15

事象系の平均情報量

定義(エントロピー)

事象系 X のすべての事象に対して、その情報量の平均をとったものを**平均情報量**または**エントロピー**という。

ある事象系 X が以下のように与えられるとする。

$$X = \left\{ \begin{array}{cccc} x_1 & , & x_2 & , & \cdots & , & x_n \\ P(x_1) & , & P(x_2) & , & \cdots & , & P(x_n) \end{array} \right\}$$

このとき、平均情報量 $H(X)$ は自己情報量を元に以下のように表される。

$$\begin{aligned} H(X) &= \sum_{x \in X} P(x) i(x) \\ &= - \sum_{x \in X} P(x) \log P(x) \end{aligned}$$

16

自己情報量と平均情報量

自己情報量は事象に対して定義され、
平均情報量は事象系(事象の集合)に対して定義される。

事象  **自己情報量**

事象系  **平均情報量**
(情報源) (エントロピー)

17

平均情報量の計算例

$$\begin{aligned} (1) \quad C &= \left\{ \begin{array}{cc} \text{表} & , & \text{裏} \\ \frac{1}{2} & , & \frac{1}{2} \end{array} \right\} & H(C) = -\frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \log_2 \frac{1}{2} \\ & & = \frac{1}{2} \log_2 2 + \frac{1}{2} \log_2 2 \\ & & = 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (2) \quad D &= \left\{ \begin{array}{cccccc} 1 & , & 2 & , & 3 & , & 4 & , & 5 & , & 6 \\ \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} & , & \frac{1}{6} \end{array} \right\} \\ H(D) &= -\frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} - \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} - \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} - \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} - \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} - \frac{1}{6} \log_2 \frac{1}{6} \\ &= 6 \times \frac{1}{6} \log_2 6 \\ &= \log_2 6 \\ &= 2.585 \dots \end{aligned}$$

18

練習1

次の確率事象系(情報源)の平均情報量(エントロピー)を求めよ。

(1)

$$A = \left\{ \begin{matrix} a_1 & a_2 \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{4} \end{matrix} \right\}$$

(2)

$$B = \left\{ \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ \frac{1}{10} & \frac{3}{10} & \frac{6}{10} \end{matrix} \right\}$$

(3) $C = \begin{cases} c_1 & \text{さいころを振って1、または4の目} \\ c_2 & \text{さいころを振って1、4以外の目} \end{cases}$

19

練習2

次の事象系のエントロピーを求めよ。

(1) トランプを引いたときのカードのマークの事象系

(2) 26文字のアルファベットと空白文字が書かれた、27個の玉が袋に入っている。その袋から1つの玉をとりだしす事象系。

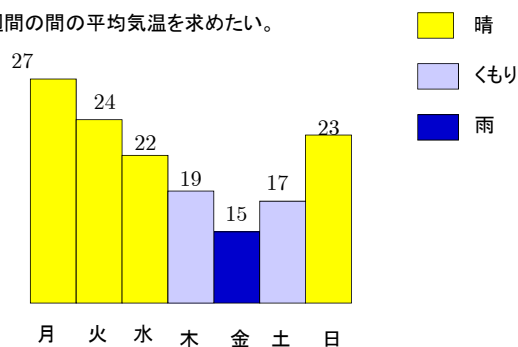
20

補足: 平均(期待値)の話

21

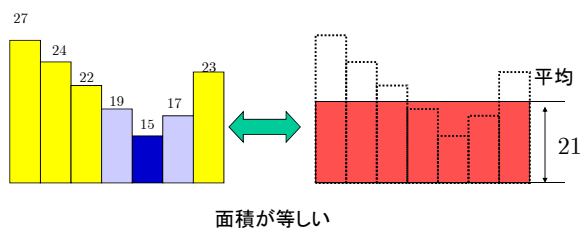
期待値の式

1週間の間の平均気温を求めたい。



22

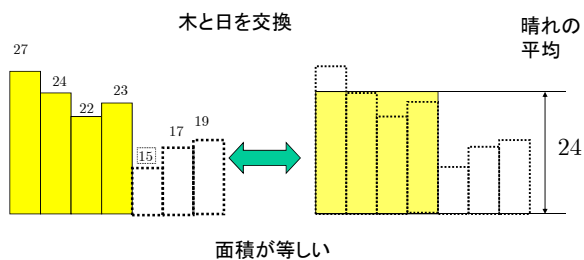
単純平均



$$\begin{aligned} \bar{T} &= \frac{27 + 24 + 22 + 19 + 15 + 17 + 23}{7} \\ &= 21 \end{aligned}$$

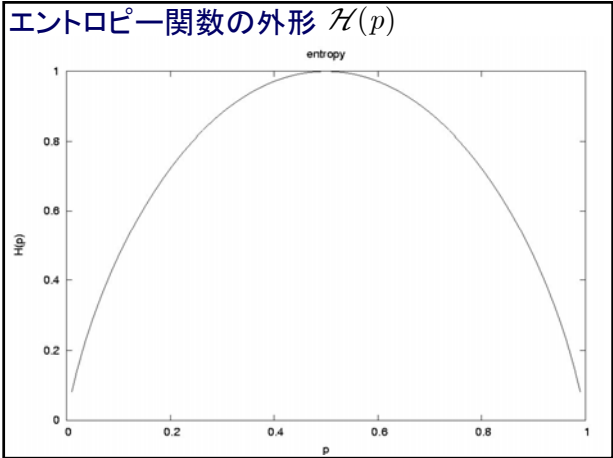
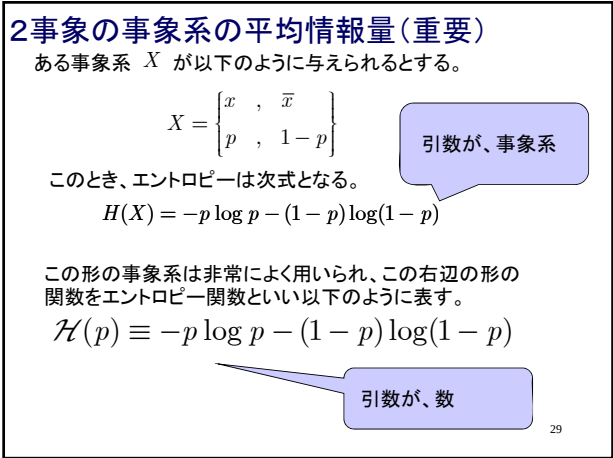
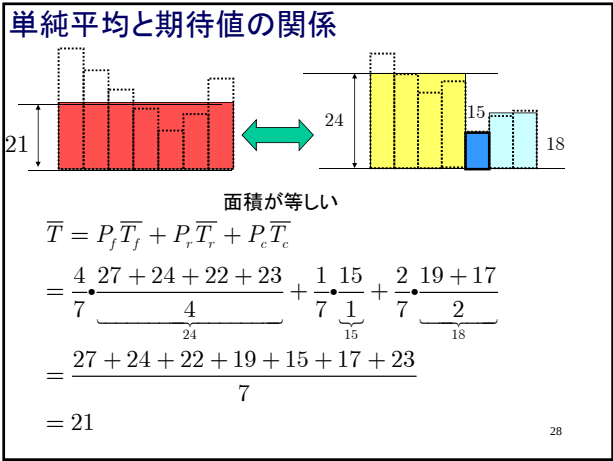
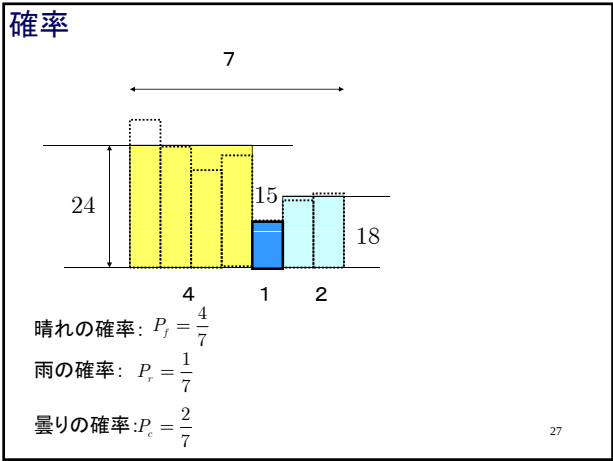
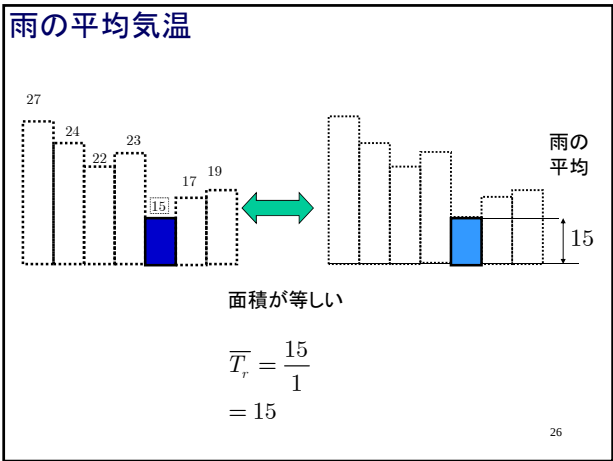
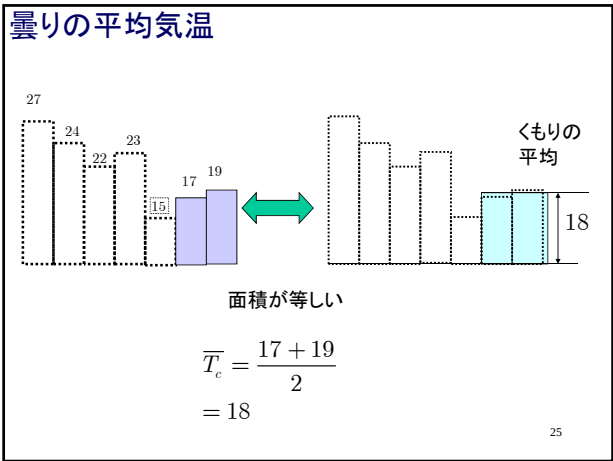
23

晴れの平均気温



$$\begin{aligned} \bar{T}_f &= \frac{27 + 24 + 22 + 23}{4} \\ &= 24 \end{aligned}$$

24



具体例1: 文書の情報量 (1記号あたりの平均情報量の意味)

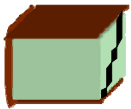
アルファベット $\mathcal{A} = \{a, b, c, \dots, z\}$ に対して、
個々の記号の出現確率を考えよう。

記号 $\alpha \in \mathcal{A}$ の出現する確率を $P(\alpha)$ と書く。

例えば、 $P(a)$: a の現れる確率

$P(b)$: b の現れる確率

辞書



このとき、一般の英文において、各記号の出現
確率は異なる。すなわち、以下である。

$$P(a) \neq P(b) \neq \dots \neq P(z) \neq \frac{1}{26}$$

31

まず、アルファベット $\mathcal{A} = \{a, b, c, \dots, z\}$ 中の文字を
用いた文書の情報量を考える。

今、 $\mathcal{A}$ の n 個の文字からなる英文

$$S = s_1 s_2 \dots s_n$$

出現確率に基づく
事象とみなせること
に注意する。

の情報量を $I(S)$ とする。

$I(S)$ は各記号が S に出現する自己情報量の総和である。

$$I(S) = \sum_{i=1}^n i(s_i)$$

事象に対する
確率の逆数の対数

32

今度は逆に、情報量 $I(S)$ を持つ事象を文書 S で表すことを考える。

まず、アルファベットの(1記号あたりの)平均情報量(エントロピー)
が以下の式で表される。

$$\begin{aligned} H(\mathcal{A}) &= \sum_{\alpha=a}^z \{P(\alpha) \times i(\alpha)\} \\ &= P(a)i(a) + P(b)i(b) + \dots + P(z)i(z) \\ &= -P(a)\log P(a) - P(b)\log P(b) - \dots - P(z)\log P(z) \\ &= -\sum_{\alpha=a}^z P(\alpha)\log P(\alpha) \quad [\text{bit/記号}] \end{aligned}$$

33

よって、文書 S 中に含まれる文字数の期待値 $\bar{n}$ は次式で求
められる。

$$\bar{n}[\text{記号}] = \frac{I(S)[\text{bit}]}{H(\mathcal{A})[\text{bit/記号}]}$$

したがって、文書の長さは情報源 $\mathcal{A}$ の1記号あたりの平均
情報量(エントロピー) $H(\mathcal{A})$ を"単位"とした情報量で
表される。

また、情報源 $\mathcal{A}$ の長さ n の文書(事象)の平均情報
量 $I(S)$ に関して次式が成り立つ。

$$\bar{I}(S)[\text{bit}] = n[\text{記号}] \times H(\mathcal{A})[\text{bit/記号}]$$

34

練習1

次の事象系のエントロピー(平均情報量)を求めよ。

$$(1) \quad A = \left\{ \begin{matrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ \frac{1}{5} & \frac{2}{5} & \frac{2}{5} \end{matrix} \right\}$$

$$(2) \quad B = \left\{ \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ \frac{1}{9} & \frac{2}{9} & \frac{2}{9} & \frac{5}{9} \end{matrix} \right\}$$

35

練習2

情報源(事象系)から生成された文字列の自己情報量を求めよ。

$$(1) \quad A = \left\{ \begin{matrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ \frac{1}{5} & \frac{2}{5} & \frac{2}{5} \end{matrix} \right\}$$

から生成された、文字列 $s_1 = a_3 a_2 a_1 a_3$ の自己情報量 $I(s_1)$

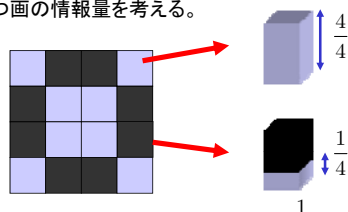
$$(2) \quad B = \left\{ \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 & b_4 \\ \frac{1}{9} & \frac{2}{9} & \frac{2}{9} & \frac{5}{9} \end{matrix} \right\}$$

から生成された、文字列 $s_2 = b_3 b_4 b_1 b_2$ の自己情報量 $I(s_2)$

36

具体例2: 画像の情報量

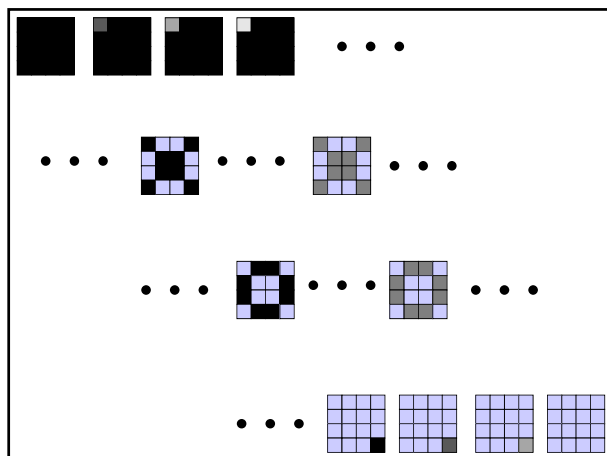
4×4の画素数を持ち、個々の画素が4階調の輝度値を持つ画の情報量を考える。



各画素がある輝度値を持つ確率を、 $\frac{1}{4}$ とする。このとき、この画像が持つ情報量 $I(\text{画})$ は次式で表される。

$$I(\text{画}) = \sum_{j=1}^{16} i(\text{画素}_j) = 16 \times \log 4 = 32[\text{bit}] = 4[\text{byte}]$$

37



前のスライドでは、輝度値が全ての画素で確率が均等であると仮定してあった。
実は、風景画、人物画等では、画素における輝度値の出現確率は一様ではない。
このような場合、より少ない情報量しか持たない。
すなわち、確率が一様でない場合には、1画素あたりの平均情報量は、一様な場合より小さくなる。

39

練習

下の画像の自己情報量を求めよ。ただし、各画素の階調値はすべて均等に現れるものとする。

(1)

256×256 の画素で、各画素が 16 階調の白黒画像の自己情報量を求めよ。

(1)

256×256 の画素のカラー画像の自己情報量を求めよ。ただし、1画素は赤、緑、青(RGB)の各色で表され、各色はそれぞれ16階調で表されるものとする。

40