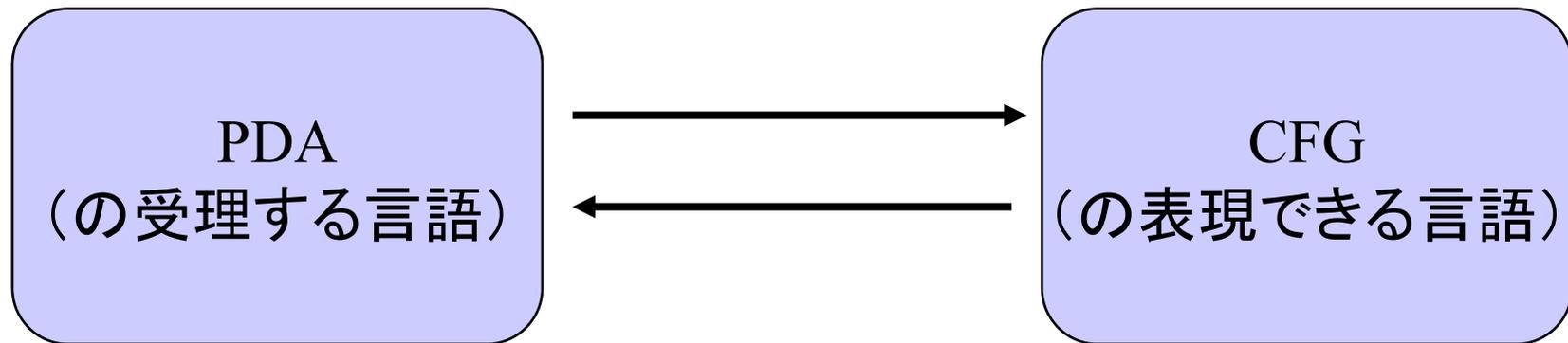


4. プッシュダウンオートマトンと 文脈自由文法の等価性

4-1. 目標

ここでは、PDAの受理する言語と、CFGが表現できる言語が等しいことを示す。この言語を**文脈自由言語 (CFL)**と呼ぶ。



CLG→PDAのアイデア

生成途中の文字列をスタックに入れておく。

例、下記生成規則における $a + a \times a$ の生成過程。

$$R = \{ \langle E \rangle \rightarrow \langle E \rangle + \langle E \rangle \mid \langle E \rangle \times \langle E \rangle \mid a \}$$

$$\langle E \rangle \rightarrow \langle E \rangle + \langle E \rangle$$

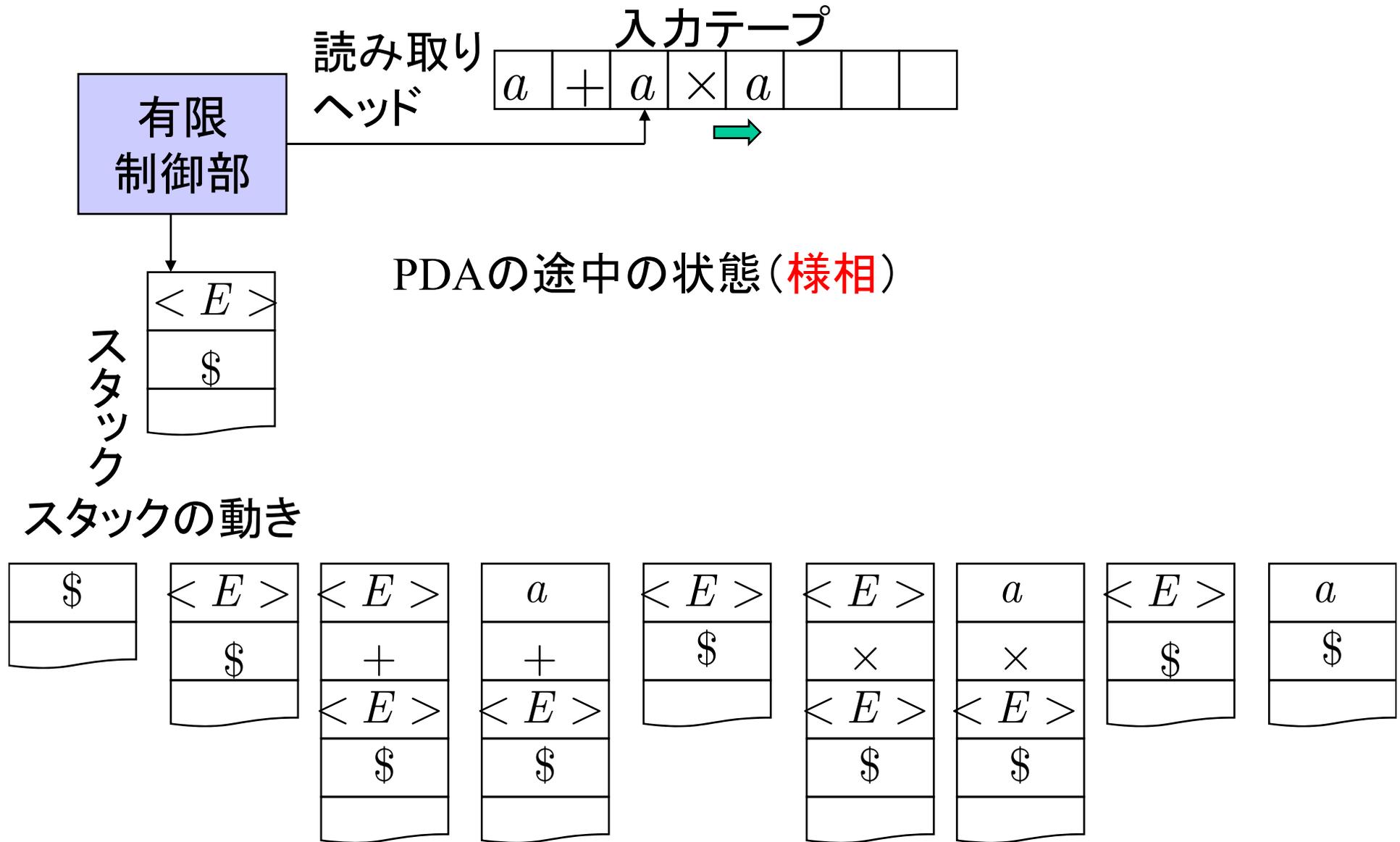
$$\rightarrow a + \langle E \rangle$$

$$\rightarrow a + \langle E \rangle \times \langle E \rangle$$

$$\rightarrow a + a \times \langle E \rangle$$

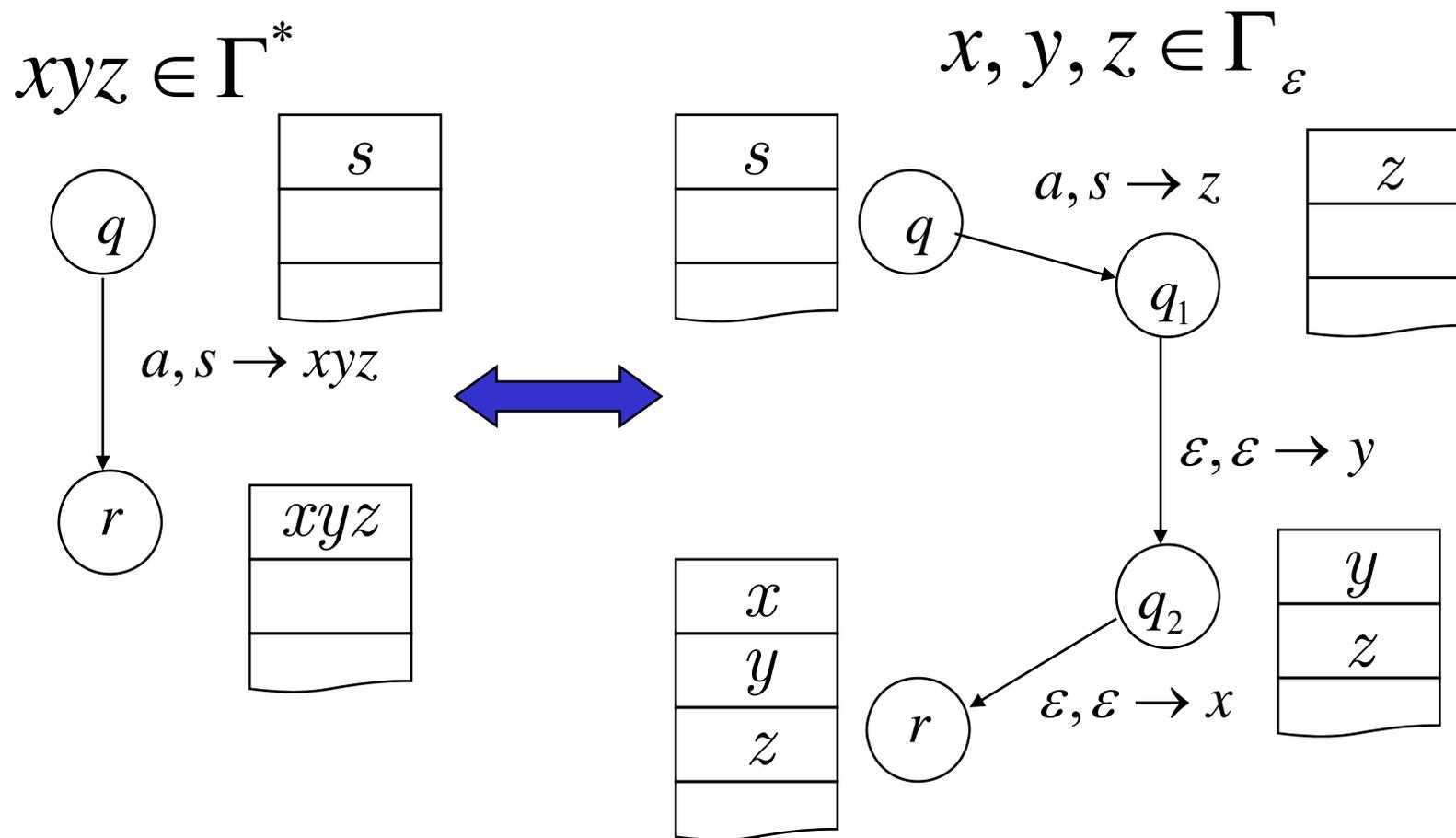
$$\rightarrow a + a \times a$$

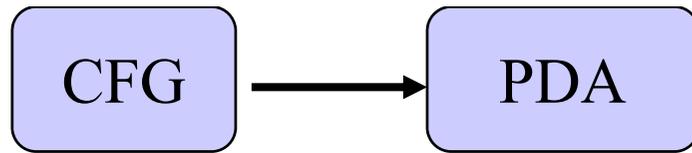
このとき、次のように動作するPDAを構成すればよい。



スタックの拡張

スタックの各セルには、 Γ_ε の一文字だけでなく、 Γ^* の文字列を蓄えることが可能であるとする。





ある言語がCFGで記述できるとき、
その言語を受理するPDAが存在する。

証明

CFGを $C = (V, \Sigma, R, S)$ とする。

このとき、PDA $P = (Q, \Sigma', \Gamma', \delta, q_{start}, F)$ を構成する。

まず、 $\Sigma' = \Sigma$, $\Gamma' = V \cup \Sigma$ とする。

また、 $Q = \{q_{start}, q_{loop}, q_{end}\} \cup E$ とし、 $F = \{q_{end}\}$ とする。

ここで、 E はスタックの拡張を実現する付加的な状態の集合である。

状態遷移関数 δ は次のように定める。

$$\delta(q_{start}, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q_{loop}, S\$)\}$$

規則による導出過程
を表す遷移

各 $A \in V$ に対して、

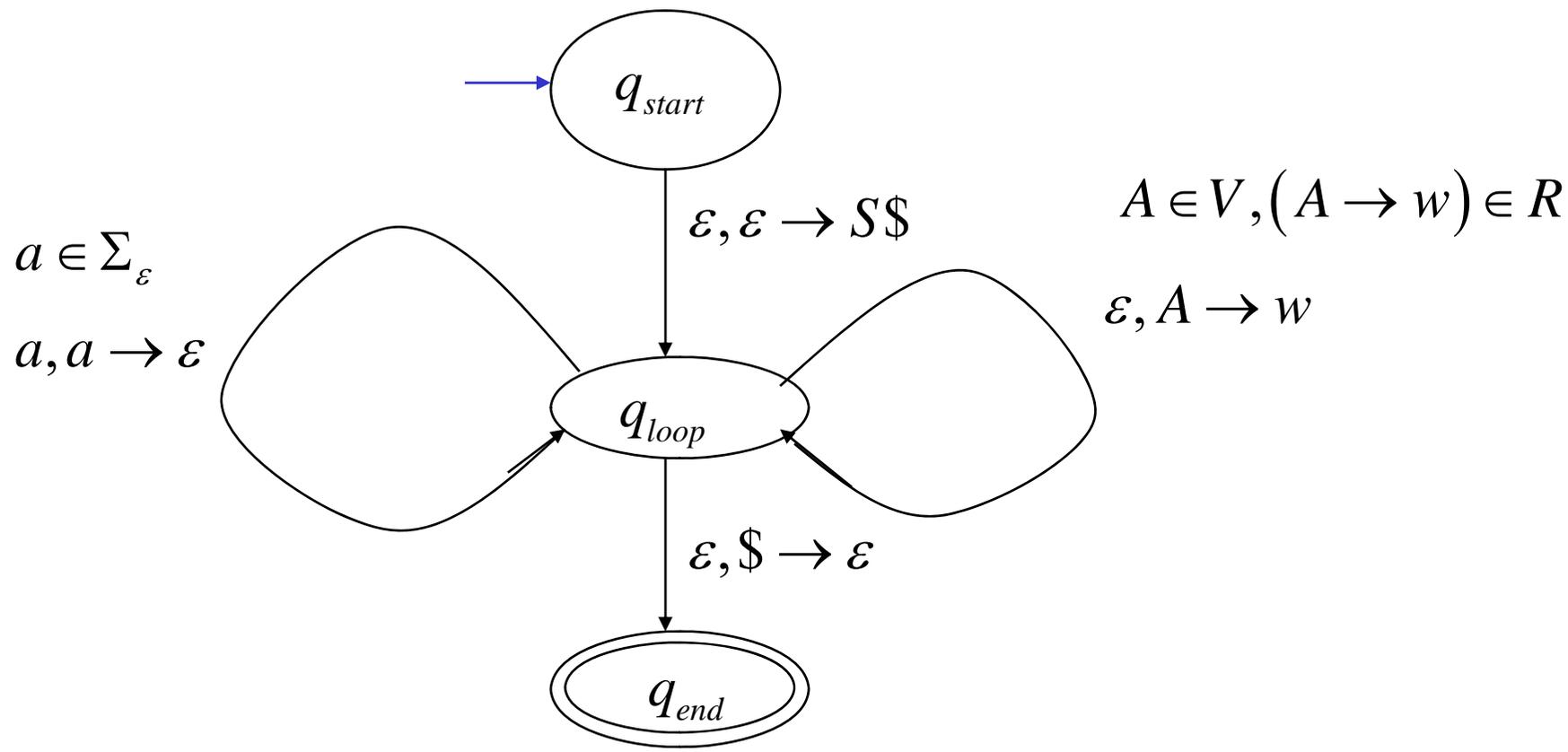
$$\delta(q_{loop}, \varepsilon, A) = \{(q_{loop}, w) \mid (A \rightarrow w) \in R\}$$

各 $a \in \Sigma$ に対して、

$$\delta(q_{loop}, a, a) = \{(q_{loop}, \varepsilon)\}$$

左の終端記号の除去。
テープ読み取りヘッド
の移動を伴う。

$$\delta(q_{loop}, \varepsilon, \$) = \{(q_{end}, \varepsilon)\}$$



QED ⁸

例

$$C_1 = (\{\langle E \rangle\}, \{+, \times, a\}, R, \langle E \rangle)$$

$$R = \{\langle E \rangle \rightarrow \langle E \rangle + \langle E \rangle \mid \langle E \rangle \times \langle E \rangle \mid a\}$$



$$P_1 = (\{q_{start}, q_{loop}, q_{end}, q_1, \dots, q_k\}, \{a, +, \times\}, \{a, +, \times, \langle E \rangle, \$\}, \delta, q_{start}, \{q_{end}\})$$

$$\delta(q_{start}, \varepsilon, \varepsilon) = \{(q_{loop}, \langle E \rangle \$)\}$$

$$\delta(q_{loop}, \varepsilon, \langle E \rangle) = \{(q_{loop}, \langle E \rangle + \langle E \rangle), (q_{loop}, \langle E \rangle \times \langle E \rangle), (q_{loop}, a)\}$$

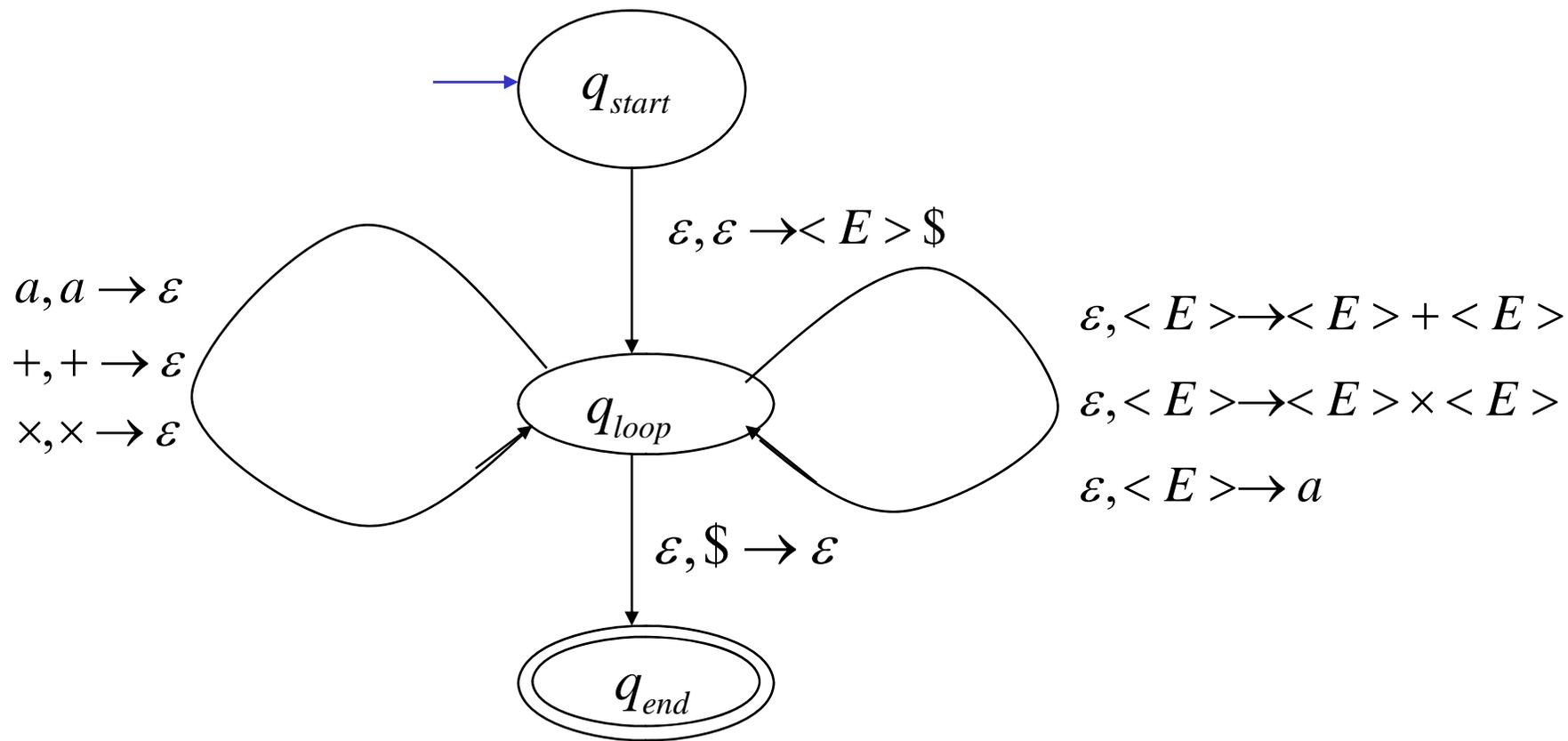
$$\delta(q_{loop}, a, a) = \{(q_{loop}, \varepsilon)\}$$

$$\delta(q_{loop}, +, +) = \{(q_{loop}, \varepsilon)\}$$

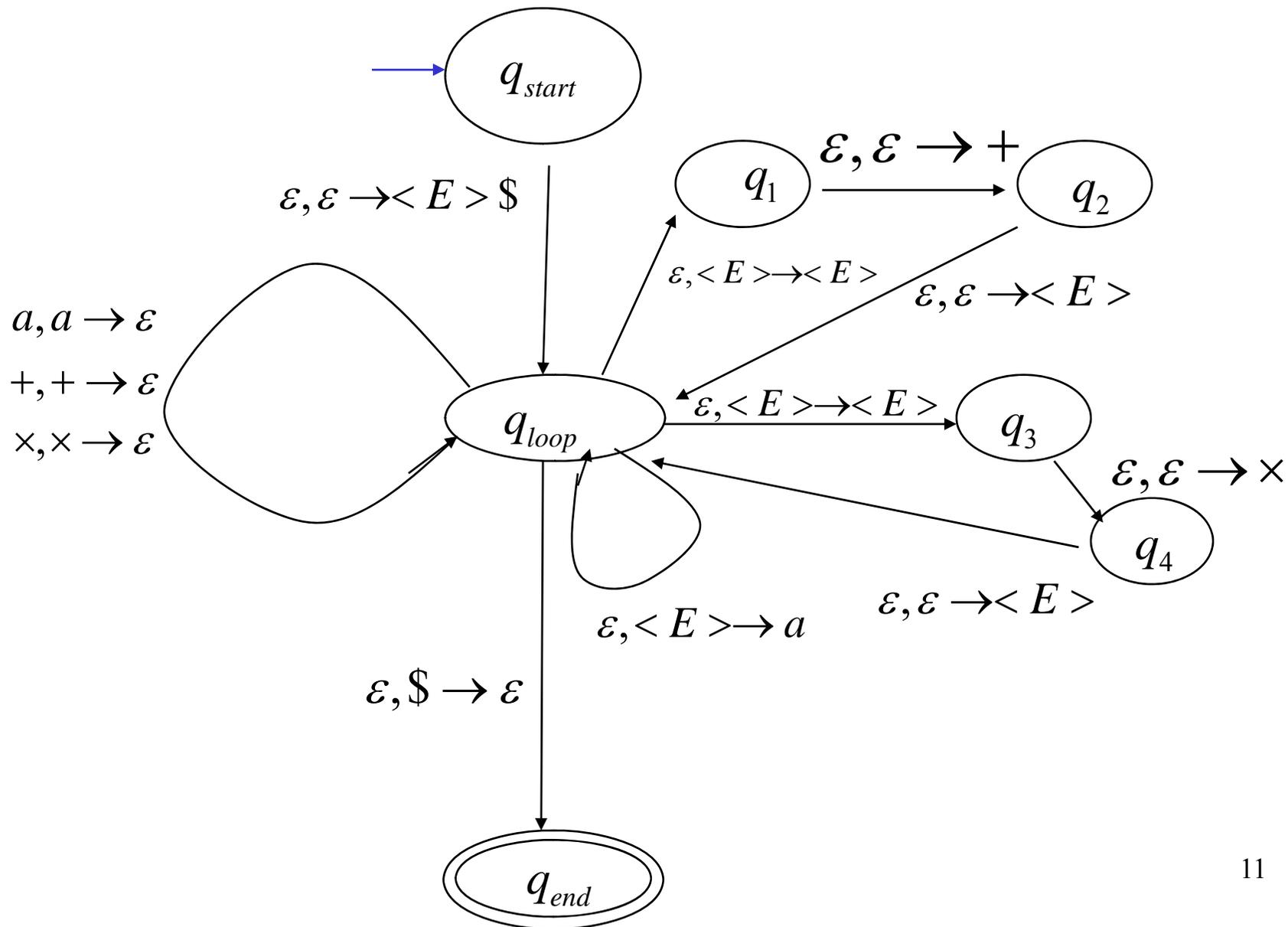
$$\delta(q_{loop}, \times, \times) = \{(q_{loop}, \varepsilon)\}$$

$$\delta(q_{loop}, \varepsilon, \$) = \{(q_{end}, \varepsilon)\}$$

(拡張スタックを用いた)等価なPDA



1文字スタックへの変換



練習

次のCFGが記述している言語を受理するPDAを状態遷移図で示せ。

$$C_2 = (\{S, T\}, \{a, b\}, R', S)$$

$$R' = \{S \rightarrow aTb \mid b,$$

$$T \rightarrow Ta \mid \varepsilon\}$$

PDA→CFGのアイデア

PDAのスタックの高さを基にして、CFGの規則を生成する。
そのために、PDAを次のように制限する。

1. 唯一つの受理状態 q_{end} を持つ。
2. 受理する前にスタックを空にする。
3. 各遷移は、pushかpopのいずれかであり、同時には行わない。

このように制限しても、PDAの受理能力に変化はない。

PDAからCFGの構成

PDAを $P = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_{start}, \{q_{end}\})$ として、
CFG $C = (V, \Sigma', R, S)$ を構成する。

1. 変数の設定

$$V = \{A_{pq} \mid p, q \in Q\}$$

任意の状態の組に
対応して変数を用意

2. 終端記号の設定

$$\Sigma' = \Sigma$$

アルファベットは共通

3. 開始記号の設定

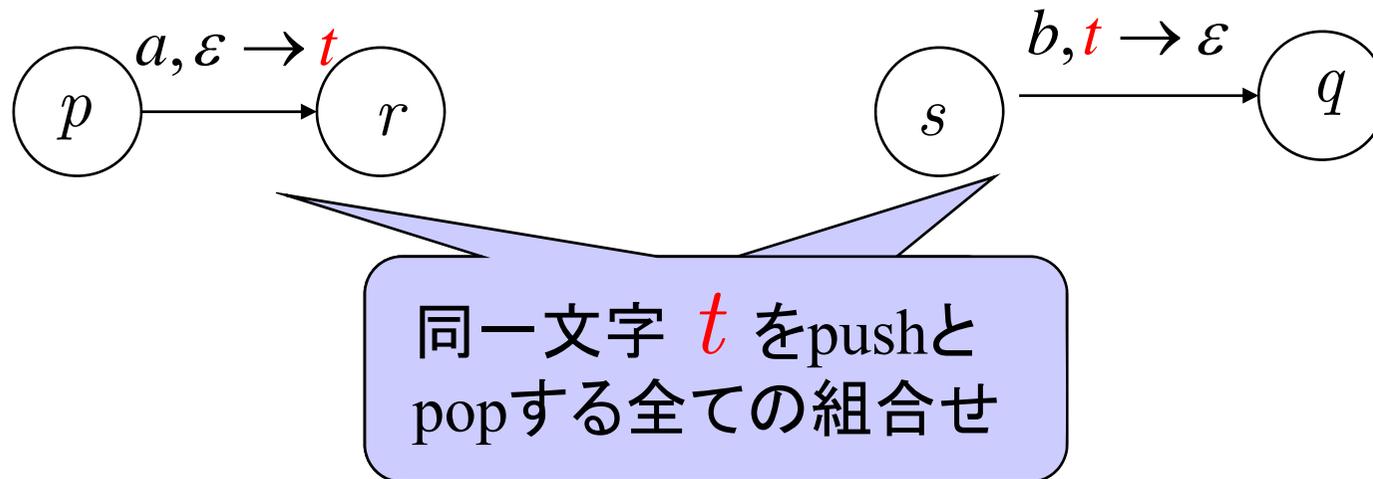
$$S = A_{q_{start}q_{end}}$$

4. 規則の設定

(1) 各々の $p, q, r, s \in Q, t \in \Gamma, a, b \in \Sigma_\varepsilon$ に対して、

$(r, t) \in \delta(p, a, \varepsilon)$ かつ $(q, \varepsilon) \in \delta(s, b, t)$ ならば

$A_{pq} \rightarrow aA_{rs}b$ をRに加える。



(2) 各々の $p, q, r \in Q$ に対して、

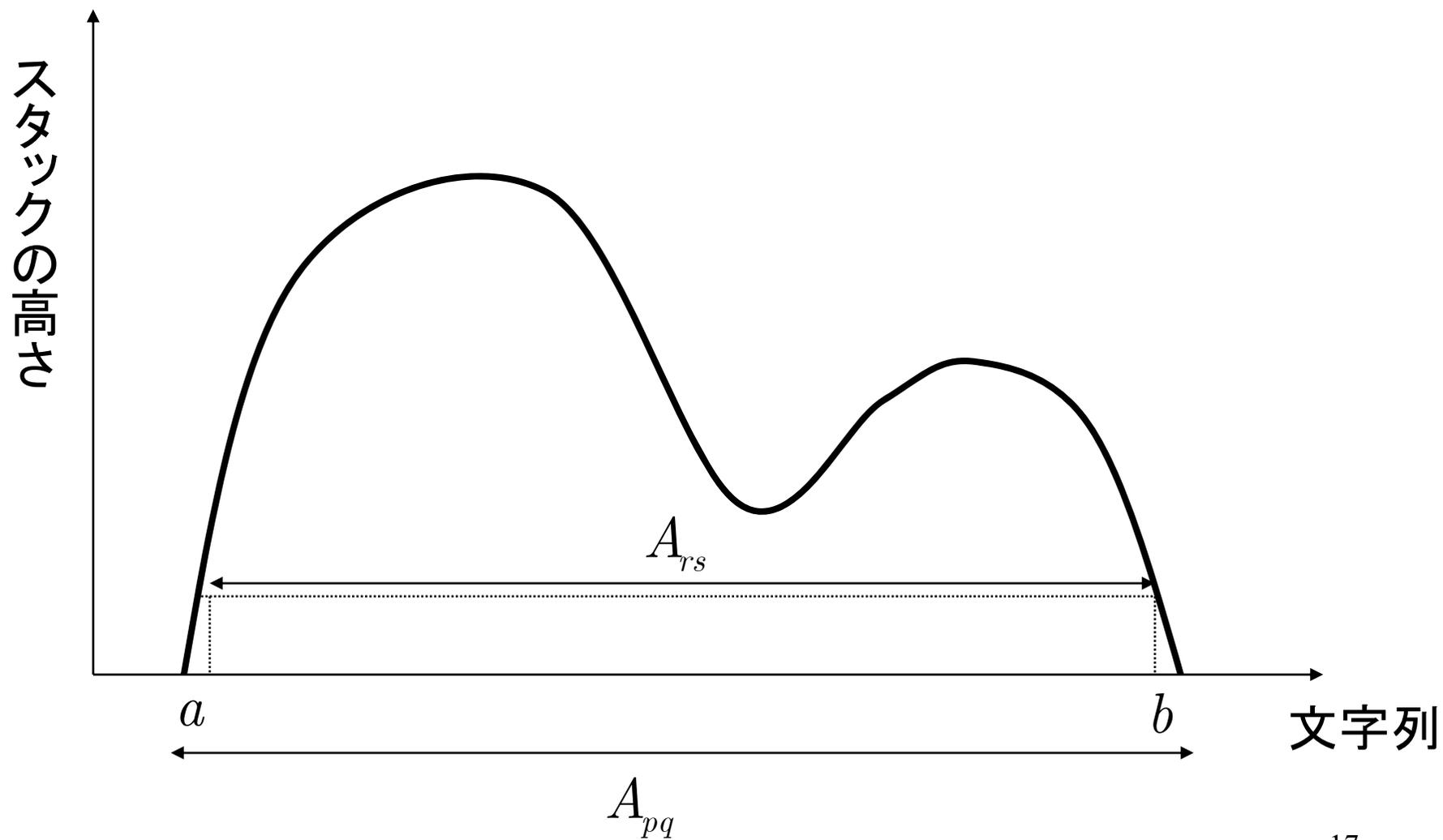
$$A_{pq} \rightarrow A_{pr} A_{rq} \text{ を } R \text{ に加える。}$$

(3) 各々の $p \in Q$ に対して、

$$A_{pp} \rightarrow \varepsilon \text{ を } R \text{ に加える。}$$

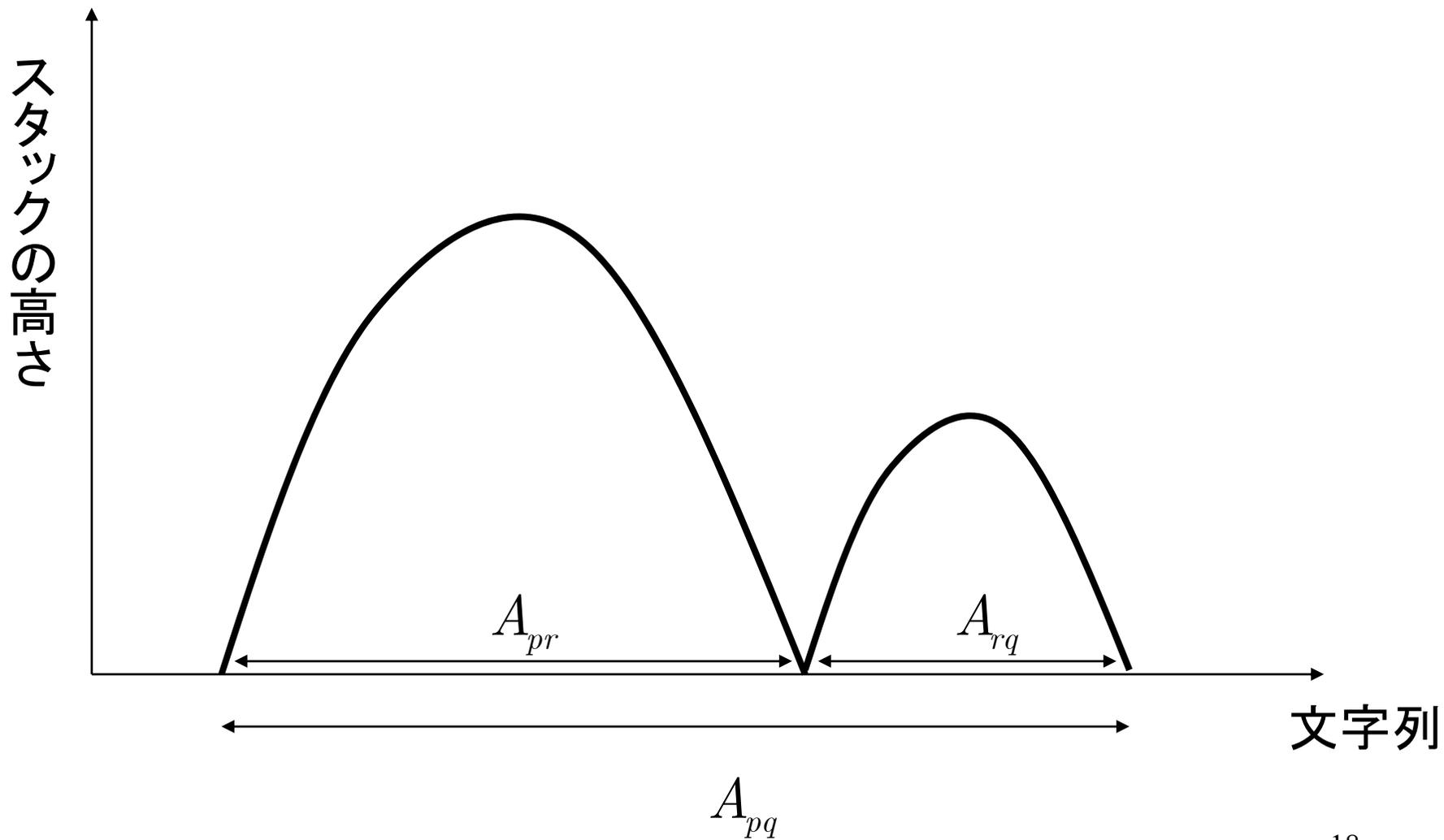
イメージ1

(1)

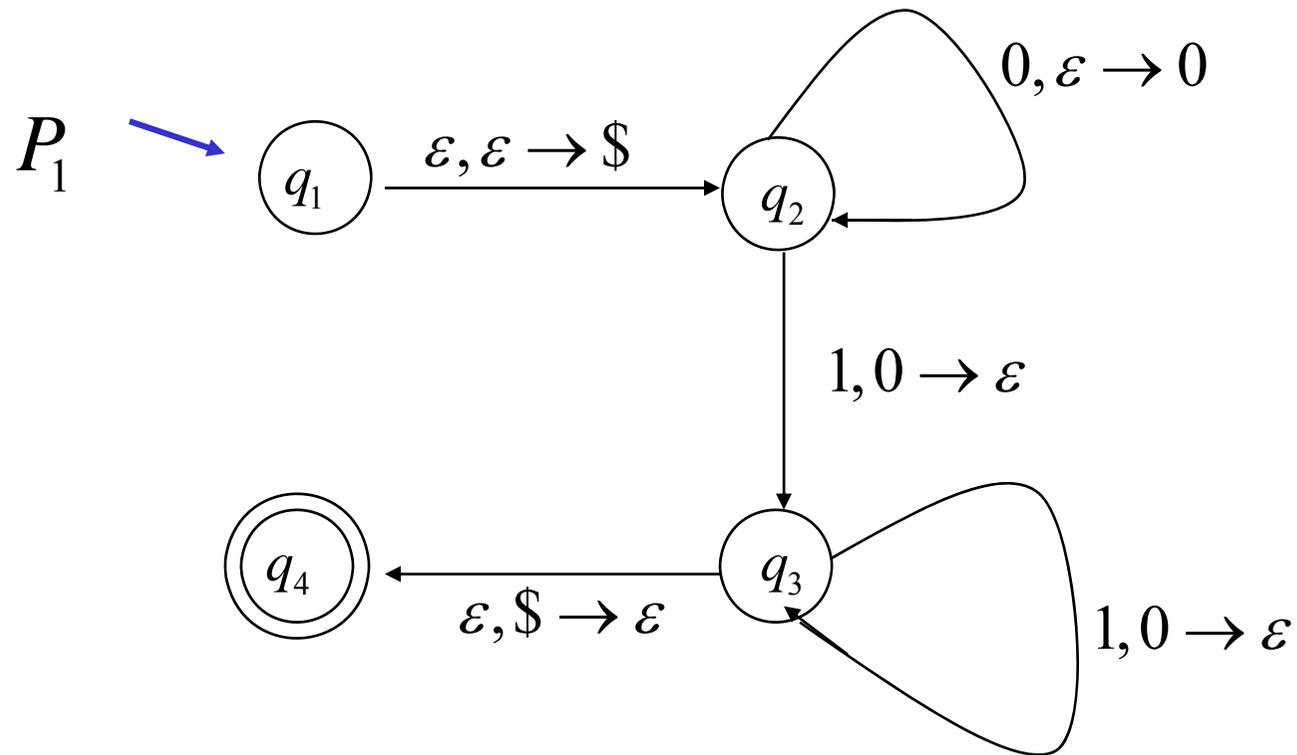


イメージ2

(2)



例

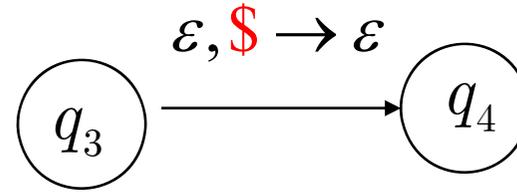
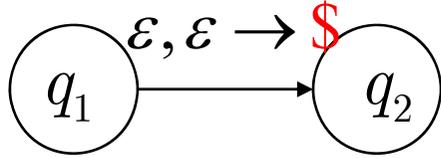


まず、 $V = \{A_{11}, A_{12}, A_{13}, A_{14}, \dots, A_{44}\}$

$\Sigma = \{0, 1\}$

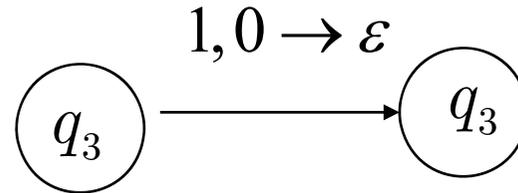
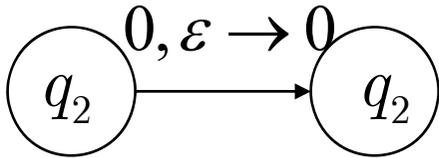
$S = A_{14}$

(1) $t = \$$ のとき、

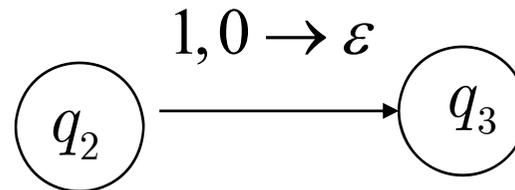
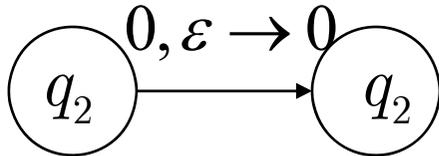


$$A_{14} \rightarrow A_{23}$$

$t = 0$ のとき、



$$A_{23} \rightarrow 0A_{23}1$$



$$A_{23} \rightarrow 0A_{22}1$$

$$\begin{aligned}
 (2) \quad & A_{13} \rightarrow A_{12}A_{23} \\
 & A_{14} \rightarrow A_{12}A_{24} \mid A_{13}A_{34} \\
 & \quad \vdots
 \end{aligned}$$

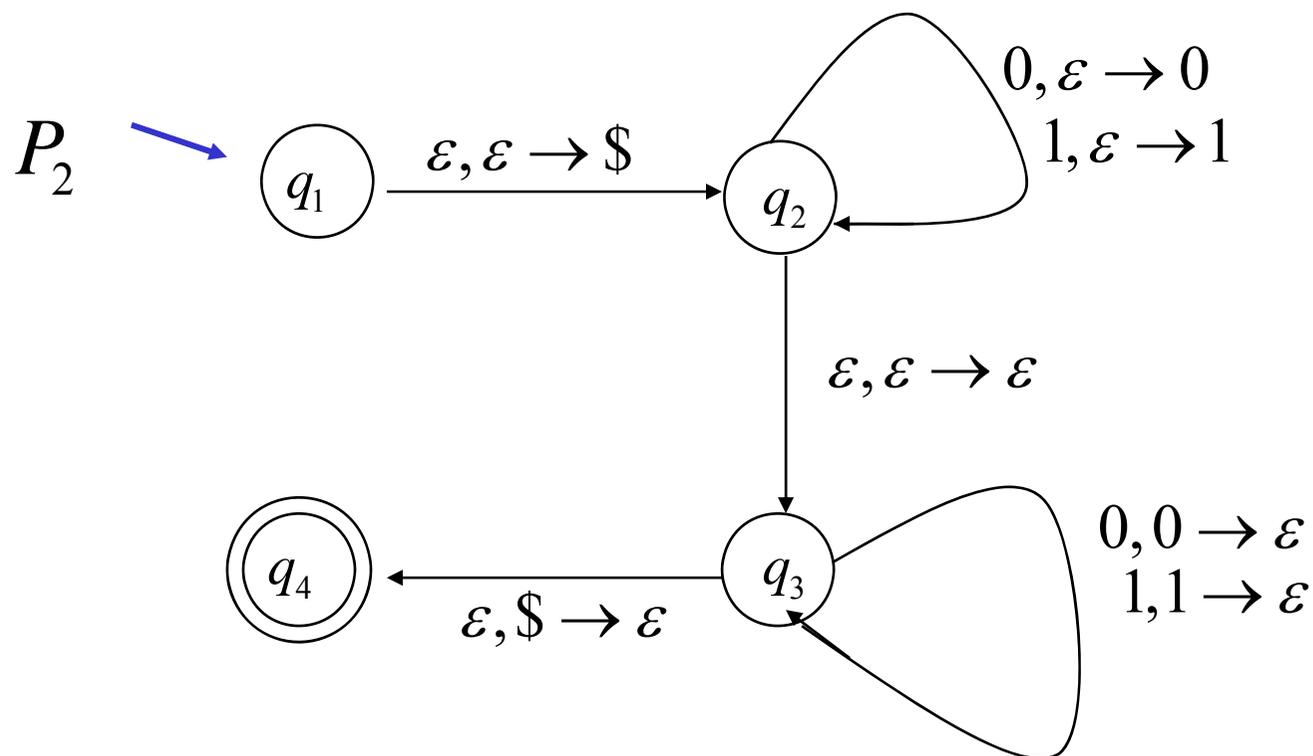
$$\begin{aligned}
 (3) \quad & A_{11} \rightarrow \varepsilon \\
 & A_{22} \rightarrow \varepsilon \\
 & \quad \vdots
 \end{aligned}$$

なお、規則としては、以下だけで生成できることがわかる。

$$\begin{aligned}
 & A_{14} \rightarrow A_{23} \\
 & A_{23} \rightarrow 0A_{23}1 \\
 & A_{23} \rightarrow 0A_{22}1 \\
 & A_{22} \rightarrow \varepsilon
 \end{aligned}$$

練習

次のPDAが受理する言語を生成するCFGを示せ。
(変数、規則は、必要部分だけでよい。)



正規言語 (RL) と文脈自由言語 (CFL)

正規言語は有限オートマトンで受理される。
文脈自由言語はプッシュダウンオートマトンで受理される。
プッシュ機能を用いなければPDAはDFAとしても機能する。
よって、正規言語すべてをPDAは受理する。
逆に、正規言語でない言語もPDAは受理できる。
したがって、言語の包含関係は下図のようになる。



(CFLの)ポンピング補題

(CFLの)ポンピング補題

AがCFLであるならば、ある数 p (ポンピング長) が存在して、 p より長い任意の文字列 $s \in A$ に対して、次を満たすように s を

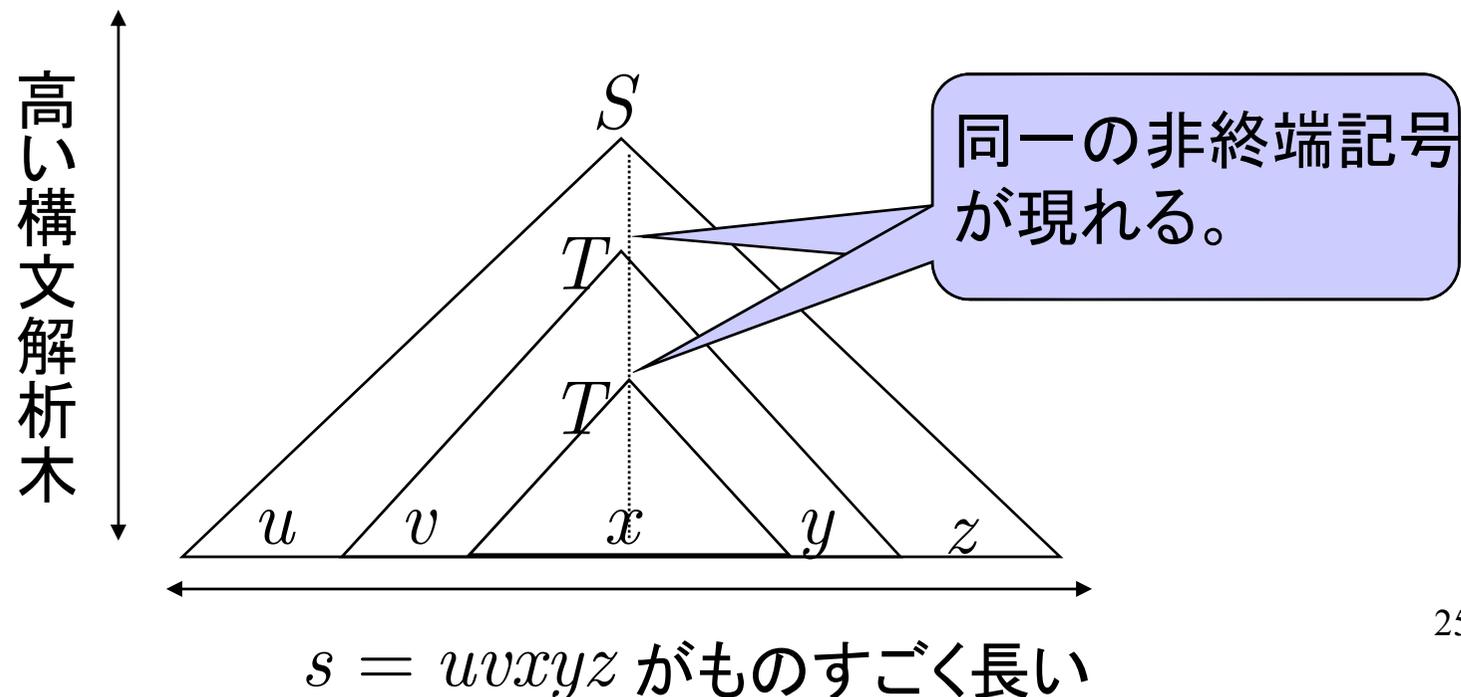
$$s = uvxyz$$

に分割できる。

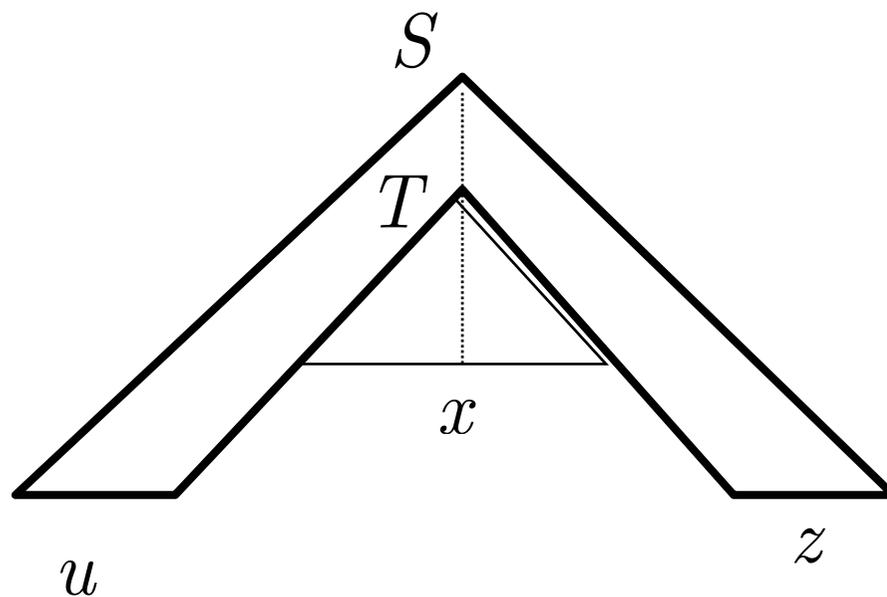
1. 各 $i \geq 0$ について、 $uv^i xy^i z \in A$
2. $|vy| \geq 1, (y \neq \varepsilon)$
3. $|vxy| \leq p$

ポンピング補題の意味

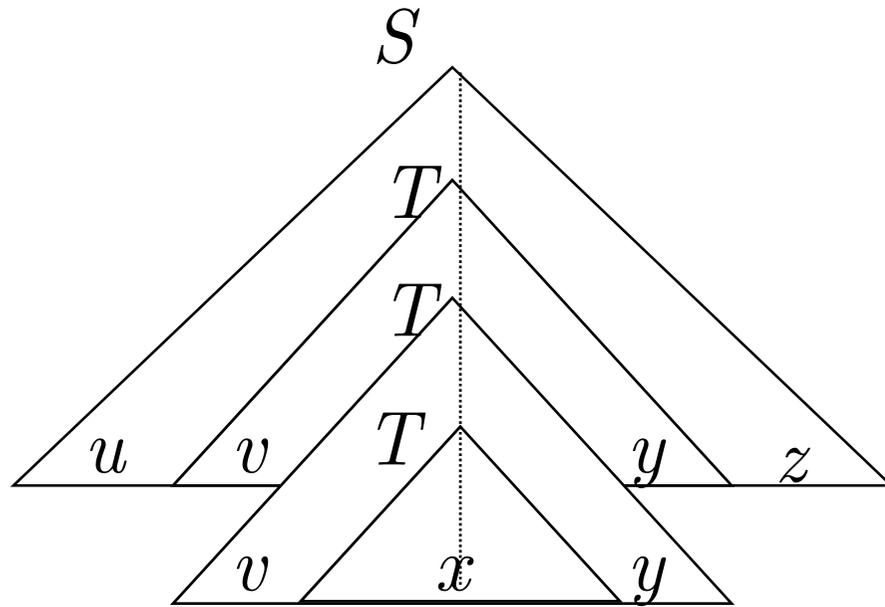
ものすごく長い文字列では、構文解析木の高さも高くなる。
このとき、開始変数から終端記号までの“道”上に
同じ非終端記号が現れてします。
このように、いったん同じ非終端記号が現れたときには、
この非終端記号を繰り返し適用することによって、
文字列を長くできる。



構文解析木の葉から開始記号までの道の上に
同じ非終端記号が現れたとき、
下のような言語もCFGにより生成されるはずである。



$$uxz \in A$$



$$uvvxyyz \in A$$

$$uv^i xy^i z \in A$$

ポンピング補題の証明

CFL A を認識するCFGを G とし、
 b を基礎の右辺にある文字の最大数とする。

$b \geq 2$ としてよい。

このとき、構文解析木の各節点は、 b より多くの子を持つことができない。

したがって、開始記号からの距離が h であるところには、高々 b^h 個の節点しかない。

ここで、 $|V|$ を G の非終端記号の総数とする。

ポンプ長 p を $b^{|V|+2}$ とおく。

このとき、構文解析木の高さ、すなわち S から葉までの道の長さは、少なくとも $|V| + 2$ である。

s を少なくとも長さ p である A の文字列とする。
このとき S を生成する構文解析木の高さは、少なくとも、
 $|V| + 2$ である。
構文解析木において、終端記号は、葉だけであるので、
開始記号 S から葉の一つ手前まではすべて非終端記号である。
すなわち、 $|V| + 1$ 個の非終端記号が出現しているはずである。

一方、非終端記号は $|V|$ 個しかないので、
同じ非終端記号が繰り返して出現しているはずである。
この記号を T とあらわす。

この場合、前述の図のように、 $s = uvxyz$ と分割できることがわかる。

QED

CFLの限界

次の言語は文脈自由言語ではない。

$$C = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$$

$$\begin{aligned} C &= \{w \mid w \text{は} a, b, c \text{順に同じ文字数だけ繰り返す。}\} \\ &= \{\varepsilon, abc, aabbcc, aaabbbccc, \dots\} \end{aligned}$$

証明

ポンピング補題を用いる。

CがCFLであると仮定する。(背理法の仮定)

p をポンピング長とする。

文字列を $s = a^p b^p c^p$ とする。

このとき、明らかに、 $|s| \geq p$ である。

このとき、ポンピング補題より、 S は

$$s = uvxyz$$

と分割できるはずである。

このとき、次の2つの場合に分けて考える。

(1) v と y はどちらも1種類の文字からなる。

(2) v と y のどちらかが2種類以上の文字からなる。

場合(1)、

このときは、文字列 uv^2xy^2z は
同じ個数の a, b, c を含むことができない。
したがって矛盾が生じる。

場合(2)、このときは、文字列 uv^2xy^2z では
同じ個数の a, b, c を含むことかもしれない。
しかし、 a, b, c の順序に狂いか生じる。
よって、矛盾である。

いずれの場合も矛盾が生じるので、
命題が証明された。

QED