

2007年度 情報数理学

1

履修にあたって

2007年度
大学院奇数セメスター(前期)開講

教室: K336→大学院棟D416(次回から)

時限: 火曜日3時限(12:50-14:20)

担当
草薙良至

2

講義予定

- 計算機のいろいろな理論モデル → 言語理論
- 計算の限界 → 計算量理論
- 問題の難しさ
- 現実問題と計算 → アルゴリズム論

3

参考書

- M. Sipser著、「計算理論の基礎」、共立出版、1997,ISBN:4-320-02948-8
- 岩間一雄、「オートマトン・言語と計算理論」コロナ社、2003、ISBN:4-339-01821-X
- 岩間一雄、「アルゴリズム理論入門」昭晃堂、2001, ISBN:4-7856-3125-2
- ホップクロフト、ウルマン、「オートマトン・言語理論・計算論 I,II」サイエンス社、1984,ISBN:4-7819-0374-6,4-7819-0432-7
- M.R. Garey and D.S.Johnson, "Computers And Intractability:A guide to the Theoryof NP-Completeness," Freeman,1979,ISBN:0-7167-1045-5
- V.V.ヴィジラーニ著、浅野 孝夫訳、「近似アルゴリズム」、シュプリンガー・フェアラーク東京、2002、ISBN:4-431-70991-6

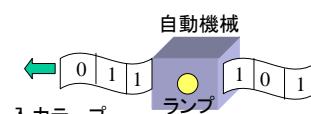
4

1. オートマトンと正規表現

5

1-1. 有限オートマトン

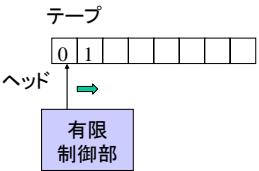
メモリがほとんどなく、「はい」と「いいえ」しか答えられない計算機を考える。



入力テープを一度だけ走査したあと、「はい」ならランプ点灯、「いいえ」ならランプ消灯。このような自動機械を(有限)オートマトンという。

6

有限オートマトンの概略



オートマトンを定める要素

- 入力テープ
- テープに書ける文字
- 有限制御部
- 内部状態
- 初期状態
- 状態変化
- 受理かどうかの判断

7

有限オートマトンの数学的定義

有限オートマトンは、 $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ の5項組で与えられる。ここで、

1. Q は有限集合で、**状態**を表す。
2. Σ は有限集合で、**入力記号**の集合を表す。
3. δ は $Q \times \Sigma$ から Q への写像($\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$)で、**状態遷移**を表す。 δ を**状態遷移関数**という。
4. $q_0 \in Q$ は、**初期状態**を表す。
5. $F \subseteq Q$ は**受理状態**の集合を表す。

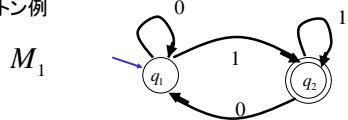
とする。

8

有限オートマトンの図式表現(状態遷移図)

有限オートマトンは、状態遷移図で表現できる。

オートマトン例



このオートマトンの形式的定義(数学的定義)は、

$$M_1 = (\{q_1, q_2\}, \{0, 1\}, \delta, q_1, \{q_2\})$$

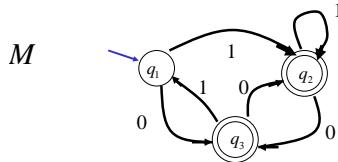
であり、 δ は次の**状態遷移表**により定義される。

δ	0	1
q_1	q_1	q_2
q_2	q_1	q_2

9

練習

次のオートマトンの数学的表現を与えよ。



10

1-2. 言語

ここで、計算機で扱える対象について再考する。

計算機が扱える対象は、 $\{0,1\}$ で表された**数**と考えがちである。
しかし、 $\{0,1\}$ の並びを一種の**言語**とみなすこともできる。

以下では、言語の数学的定義を与える。

任意の有限集合を**アルファベット**といふ。
アルファベットの要素を**文字**といふ。
アルファベットの任意の列を**文字列**といふ。
文字列の集合を、(アルファベット上の)**言語**といふ。

11

言語の例1

アルファベット例:

$$\Sigma_1 = \{a, b, c, d, \dots, z, (\text{スペース}), (\text{ピリオド})\}$$

 Σ_1 上の文字例列:

a	aa	ab	book
---	----	----	------

$$\begin{aligned} \Sigma_1 \text{ 上の言語例: } L_1 &= \{w \mid w \text{ は } a \text{ で始まる文字列}\} \\ &= \{a, aa, ab, ac, ad, \dots, a, a, aaa, \dots\} \end{aligned}$$

$$L_2 = \{\text{this, that, is, a, pen, this is a pen., that is a pen.}\}$$

$$L_3 = \{\text{全ての英単語}\}$$

$$L_4 = \{(\Sigma_1 \text{ 以外の記号を無視した }) \text{ 全ての英文}\}$$

12

言語の例2

アルファベット例:

$$\Sigma_2 = \{0,1\}$$

Σ_2 上の文字列例:

0	00	001	10001000111110111
---	----	-----	-------------------

Σ_2 上の言語例:

$$\begin{aligned} L_3 &= \{w \mid w\text{は1で終わる文字列}\} \\ &= \{1, 01, 11, 001, 011, 101, 111, \dots\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_4 &= \{w \mid w\text{は1が奇数個である文字列}\} \\ &= \{1, 01, 10, 001, 010, 100, 111, 0000001000101, \dots\} \end{aligned}$$

13

言語に関する諸概念1

ここでは、**文字列**に関する諸概念の定義を与える。

文字列の長さ:

文字列 w に含まれる文字数を、文字列 w の**長さ**といい、 $|w|$ という記号で表す。

空列:

長さが0の文字列を**空列**といい、記号 ϵ で表す。

連結:

文字列 x の後に文字列 y を繋げてえられる文字列を x と y の**連結**といい次のような記号で表す。

$$xy \quad x \circ y \quad x^k = \underbrace{xx \cdots x}_k$$

14

例

$\Sigma_2 = \{0,1\}$ 上の文字列を考える。

$w = 01, x = 011, y = 01011$ とする。

このとき、次式が成り立つ。

$$|w| = 2, |x| = 3, |y| = 5$$

$$w^0 = x^0 = y^0 = \epsilon$$

$$|\epsilon| = 0$$

$$y = wx \quad y \neq xw$$

$$w^2 = 0101, w^3 = 010101$$

文字列の連結演算は、
交換不可

15

言語に関する諸概念2

ここでは、**言語**に関する諸概念の定義を与える。

A と B を言語とする。

言語の和集合(和集合演算):

$$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ または } x \in B\}$$

言語の連結(連結演算):

$$A \circ B = AB = \{xy \mid x \in A \text{ かつ } y \in B\}$$

言語の閉包(スター演算):

$$A^* = \{x_1 x_2 \cdots x_k \mid k \geq 0 \text{ かつ } x_1, x_2, \dots, x_k \in A\}$$

16

例

$\Sigma_2 = \{0,1\}$ 上の言語を考える。

$L_1 = \{10,1\}, L_2 = \{011,11\}$ とする。

このとき、次式が成り立つ。

$$L_1 \cup L_2 = \{10,1,011,11\}$$

$$L_1 \circ L_2 = \{10011,1011,111\}$$

$$L_1^0 = \{\epsilon\}, \quad L_1^1 = L_1 = \{10,1\},$$

$$L_1^2 = L_1 L_1 = \{1010,101,110,11\}$$

$$L_1^* = \{\epsilon, 10, 1, 1010, 101, 110, 11, 101010, \dots\}$$

17

要素の無い言語と空列だけの言語

要素の無い言語と空列だけの言語は異なる。

$$L_1 = \{\} = \phi, L_2 = \{\epsilon\} \quad \text{とする。}$$

このとき、

$$L_1 \neq L_2$$

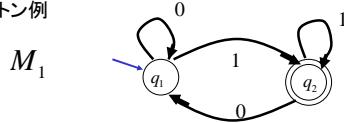
である。

18

オートマトンと言語

オートマトンによって受理される入力の集合は、
入力記号 Σ 上の言語になっている。

オートマトン例



このオートマトン M_1 で受理される言語を
 $L(M_1)$ と書く。

例えば、

$L(M_1) = \{w \mid w\text{は}1\text{で終わる文字列}\}$
である。

19

練習

次の言語を受理するオートマトン M を作成せよ。

$$L(M) = \{w \mid w\text{は}0\text{で終わる文字列}\}$$

オートマトンは、状態遷移図および、形式的定義の両方で示す事。

20

1-3. 非決定性(有限)オートマトン

オートマトンでは、入力記号にしたがって、
状態遷移は一意に定められていた。

この制限を緩和した計算機モデルが考えられる。



非決定性オートマトンとは、同じ入力に対して複数の遷移を
ゆるす”オートマトン”である。

これに対して、同じ入力に対して、一つの遷移しか
おこなえない”オートマトン”を決定性オートマトン
という。

21

オートマトンの略記

決定性オートマトンは、英語では、
Deterministic Finite Automaton
であり、
DFA

と略記される。

非決定性オートマトンは、英語では、
Non-deterministic Finite Automaton
であり、
NFA

と略記される。

22

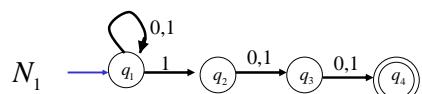
NFAの形式的定義

非決定性有限オートマトンは、 $N = (Q, \Sigma, \delta', q_0, F)$ の5項組
で与えられる。ここで、

1. Q は有限集合で、**状態**を表す。
 2. Σ は有限集合で、**入力記号**の集合を表す。
 3. δ' は $Q \times \Sigma$ から $\mathcal{P}(Q)$ への写像
 $\delta': Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$
で、**状態遷移**を表す。 δ を**状態遷移関数**という。
 4. $q_0 \in Q$ は、**初期状態**を表す。
 5. $F \subseteq Q$ は**受理状態**の集合を表す。
- とする。

23

NFAの状態遷移図



このオートマトンの形式的定義(数学的定義)は、
 $N_1 = (\{q_1, q_2, q_3, q_4\}, \{0, 1\}, \delta, q_1, \{q_4\})$
であり、 δ は次の**状態遷移表**により定義される。

δ	0	1
q_1	$\{q_1\}$	$\{q_1, q_2\}$
q_2	$\{q_3\}$	$\{q_3\}$
q_3	$\{q_4\}$	$\{q_4\}$
q_4	\emptyset	\emptyset

24

このオートマトン N_1 で受理される言語 $L(N_1)$ は、

$$L(N_1) = \left\{ w \mid \begin{array}{l} w \text{は最後から3文字目が}, \\ 1 \text{である文字列} \end{array} \right\}$$

である。

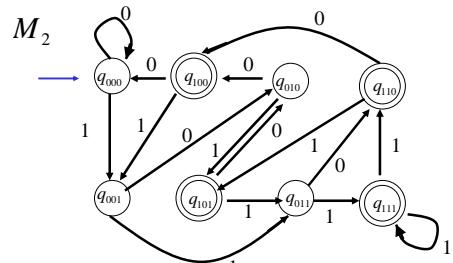
実は、非決定性オートマトンが受理する言語と同じ言語を受理する決定性オートマトンが常に存在する。

モデル自体の能力に差がない。
あとで、証明する。

25

言語 $\left\{ w \mid \begin{array}{l} w \text{は最後から3文字目が}, \\ 1 \text{である文字列} \end{array} \right\}$ を受理する

DFA M_2 を示す。



26

練習

$\Sigma = \{0,1\}$ 上の

$$\text{言語 } \left\{ w \mid \begin{array}{l} w \text{は最後から2文字目が}, \\ 1 \text{である文字列} \end{array} \right\}$$

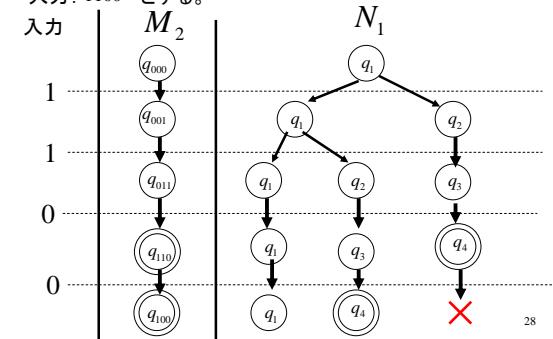
を受理する非決定性オートマトンと決定性オートマトンを示せ。

27

DFAとNFAの状態遷移

M_2 と N_1 を例にして、DFAとNFAの状態遷移を調べる。

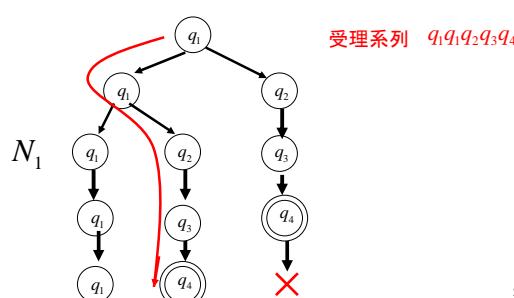
入力: 1100 とする。



28

NFAの受理

NFAの受理とは、
入力系列を受理する遷移の系列が存在する
ことである。



29

練習

M_2 と N_1 に対して、入力1011の状態遷移を木によって示し、
受理か不受理かを確認せよ。

30

1-4. 正規表現(正則表現)

DFAで受理できる言語に対して、**正規表現**と呼ばれる別の表現法が知られている。

正規表現の形式的定義

Σ をアルファベットとする。

Σ 上の正規表現とは、下記の4つにより帰納的に定義される。

1. \emptyset で、その表す集合は、空集合である。
2. ϵ で、その表す集合は、 $\{\epsilon\}$ である。
3. Σ の各元 a に対して、 a は正規表現で、その表す集合は、 $\{a\}$ である。
4. r と s がそれぞれ言語 R と言語 S を表す正規表現のとき、 $(r+s), (rs), (r^*)$ は正規表現で、それぞれ $R \cup S, RS, R^*$ を表す。

31

正規演算の優先順位

正規表現の演算記号に優先順位をつけることによって、括弧を省略できる。

$+ < \circ < ^* < ()$

通常は、上のように優先順位があると考えて、不必要的括弧は省略する。

32

例

アルファベット $\Sigma = \{0,1\}$ 上の正規表現を考える。

$$\epsilon = \{\epsilon\}, 0 = \{0\}, 1 = \{1\}, 01 = \{01\}, 10 = \{10\}$$

$$1\epsilon = \{1\}, 0+1 = \{0,1\}, 01+10 = \{01,10\},$$

$$(1+0)(01+10) = \{101,110,001,010\}$$

$$1^* = \{\epsilon, 1, 11, 111, 1111, 11111, \dots\}$$

$$01^* = \{0, 01, 011, 0111, 01111, 011111, \dots\}$$

$$\Sigma^* = (0+1)^*$$

$$= \{0,1\}^*$$

$$= \{\epsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, 001, \dots\}$$

$$= \{\text{全ての2進数}\}$$

33

練習

アルファベットを $\Sigma = \{a,b,c,d,\dots,z\}$ とする。

このとき、次の正規表現で表される言語に含まれる文字列をいくつか示し、その直感的な意味を述べよ。

$$(1) m(a+b)n$$

$$(2) bo^*$$

$$(3) a\Sigma^*$$

$$(4) \Sigma^* b \Sigma^*$$

$$(5) (a+b+c)^*$$

34

正規表現の応用

UNIXシェルでは、正規表現で引数を指定できる。
ただし、UNIXの正規表現は、UNIX独特のものなので注意する。

* : 任意の文字列を表す。 Σ^*

+ : 一文字以上の文字列。 $\Sigma^* - \{\epsilon\}$

$[c_1 c_2 \dots c_n]$: c_1 から c_n までのいずれかの1文字

$$(c_1 + c_2 + \dots + c_n)$$

$[c_1 - c_n]$: c_1 から c_n までのいずれかの1文字

$$(c_1 + c_2 + \dots + c_n)$$

35

例

```
~$ls *.c
average.c    hello.c      sort.c      sum.c
~$ls [ab]*
average      average.c
~$ls [h-s]*.c
hello.c      sort.c      sum.c
~$
```

*.cは.cで終わる文字列。

(拡張子で区別すると、特定種類のファイルだけを指定できる。)

[ab]*はaかbで始まる文字列。

(長いファイル名を一括して扱える。)

[h-s]*.cはhからsのどれかの文字で始まり..cで終わる文字列。

(組み合わせてファイルを絞り込める。)

36

1-5. 拡張NFA

DFA、NFA共に、入力記号1文字に対して、1つの遷移を行っていた。
この制限を緩和した計算機モデルが考えられる。



拡張NFAとは、遷移のラベルとして正規表現を許すNFAである。

拡張NFA: Generalized Non-deterministic finite Automaton
なのでGNFAと略する。

37

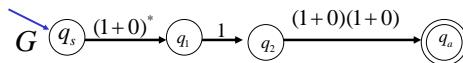
GNFAの形式的定義

GNFAは、 $G = (Q, \Sigma, \delta, q_s, q_a)$ の5項組で与えられる。ここで、

1. Q は有限集合で、**状態**を表す。
2. Σ は有限集合で、**入力記号**の集合を表す。
3. δ は $(Q - \{q_a\}) \times (Q - \{q_s\})$ から \mathcal{R} への写像 $\delta: (Q - \{q_a\}) \times (Q - \{q_s\}) \rightarrow \mathcal{R}$ で、**状態遷移**を表す。 δ を**状態遷移関数**という。
ただし、 \mathcal{R} は Σ 上の正規表現すべてからなる集合（ Σ 上の正規言語）を表す。
4. $q_s \in Q$ は、**初期状態**を表す。
5. $q_a \in Q$ は**受理状態**を表す。
とする。

38

GNFAの状態遷移図



このオートマトンの形式的定義(数学的定義)は、
 $G = (\{q_1, q_2, q_s, q_a\}, \{0, 1\}, \delta, q_s, q_a)$
 であり、 δ は次の**状態遷移表**により定義される。

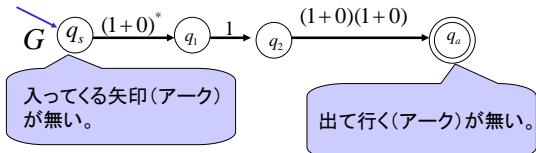
δ	q_1	q_2	q_a
q_s	$(1+0)^*$	ϕ	ϕ
q_1	ϕ	1	ϕ
q_2	ϕ	ϕ	$(1+0)(1+0)$

39

GNFAに関する注意

初期状態 q_s には、他の状態からの遷移がない。
受理状態 q_a からは、他の状態への遷移がない。

初期状態と、受理状態はそれぞれ1つづつしかない。
特に、受理状態が1つであることに注意する。



40

練習

$\Sigma = \{0, 1\}$ 上の

言語 $\left\{ w \middle| \begin{array}{l} w \text{は最後から4文字目が,} \\ 0 \text{である文字列} \end{array} \right\}$

を受理する4状態の拡張NFAを状態遷移図と、形式的定義の両方で示せ。

41